

# Introduzione

In questa pagina vengono descritti tutti gli ambienti di sviluppo, demo e stage pubblicati sui nostri server interni.

## Database di sistema (MySql)

Sono presenti nella macchina all'indirizzo 192.168.7.15. Sono organizzati nel seguente modo:

- Prefisso '**stage**': Ambiente di stage. E' previsto un solo Ente (X999).
- Prefisso '**svil**': Ambiente di sviluppo. Previsti più Enti su più connessioni Cityware.
- Prefisso '**demo**': Ambiente di demo. Previsti più Enti su più connessioni Cityware.

## Database di Cityware

### Demo (PostgreSQL)

Sono presenti nella macchina '**srvcityitalsoft**'. Hanno come prefisso 'citydemo\_'.

### Stage (PostgreSQL)

E' presente nella macchina '**srvcityitalsoft**'. Ha come prefisso 'citystage\_'. DA DECIDERE IL DATABASE.

### Sviluppo

Quelli su Postgres verranno messi su '**srvcityitalsoft**'. Hanno come prefisso 'citysvil\_'. Per gli altri database, verranno utilizzati gli stessi di Cityware di sviluppo (Es. citysanb\_test\_release)

# Ambienti di sviluppo

## Enti

Codice Ente	Descrizione
S001	Sviluppo Tributi (PostgreSQL)
S002	Sviluppo Delibere-Finanziaria (PostgreSQL)
S003	Sviluppo Delibere-Finanziaria (MS Sql Server)

## Windows Server 2012

<b>Host</b>	srvcityitalsoft
<b>Url</b>	<a href="http://srvcityitalsoft:4000/itaEngine/Start.php">http://srvcityitalsoft:4000/itaEngine/Start.php</a>
<b>Usr</b>	italsoft
<b>Password</b>	4pr44pr4

## Linux (CentOS 6.8)

<b>Host</b>	192.168.7.15
<b>Url</b>	<a href="http://192.168.7.15/itaTest/Start.php">http://192.168.7.15/itaTest/Start.php</a>
<b>Usr</b>	italsoft
<b>Password</b>	4pr44pr4

## Ambienti di demo

<b>Codice Ente</b>	<b>Descrizione</b>
D001	Sviluppo Tributi (PostgreSQL)
D002	Sviluppo Delibere-Finanziaria (PostgreSQL)
D003	Sviluppo Delibere-Finanziaria (MS Sql Server)

## Ambienti di stage

## Ambienti di test (per prove interne)

From:  
<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=cwol:ambienti&rev=1501659789>

Last update: **2018/03/19 10:45**

