

GESTIONE ENTI

Il programma permette la gestione degli enti all'interno dell'applicativo, se inserito nell'ente 0000 "Super Ente" l'utente potrà decidere di volta in volta per quale ente lavorare, altrimenti se inserito all'interno di un ente l'utente selezionato potrà lavorare solo per quell'ente

Ricerca Enti	Codice	Descrizione	Percorso passo
0000		Ente di Test - SuperEnte	0
1		IDEAPA SRL - DEMIO	0
A068		COMUNE DI ASEROLA	0
A252		COMUNE DI AMANDOLA	0
A334		COMUNE DI APPIGNANO	0
A393		COMUNE DI ARGENTA	0
A569		COMUNE DI BAGNOLD MELLA	0
A625		COMUNE DI BARBARA	0
A769		COMUNE DI BELVEDERE OSTRENGE	0
B141		COMUNE DI BRIVOBIO	0
B304		COMUNE DI BUTTAPIETRA	0
B413		COMUNE DI CALIMERA	0
B616		COMUNE DI CANNOLE	0
C355		COMUNE DI CASTRISIATO	0
C370		COMUNE DI SERVIGLIANO	0
C524		COMUNE DI CERRETO D'ESI	0
C815		COMUNE DI CHIAVARALLE	0
C932		COMUNE DI CHIETI	0
CN01		CITTÀ METROPOLITANA DI MILANO	0
D064		COMUNE DI CORIANO	0
D477		COMUNE DI FALEGNONE	0
D566		COMUNE DI POGGIO SAN VICINO	0
E358		COMUNE DI ISOLA RICCA	0
E537		COMUNE DI LETTERE	0
E761		COMUNE DI LUSIA	0
E777		COMUNE DI MACCASTORINA	0
F021		COMUNE DI MASSA FERMARIA	0
F102		COMUNE DI MELETTI	0

Il programma presenta due caselle di testo per effettuare una ricerca mirata la quale può essere in base:

- **codice** ricerca in base al codice inserito
- **descrizione** ricerca in base al nome inserito.

Il programma presenta **buttoni**, il primo per inserire un **nuovo** ente e il secondo è per fare una ricerca con i dati inseriti precedentemente nelle caselle di testo.

GESTIONE ENTI (NUOVO)

Premendo il bottone nuovo apparirà questa schermata e destra troveremo 3 buttoni:

1. **Aggiungi** permette l'aggiunta dei dati inseriti
2. **Altra ricerca** ritorna alla pagina di ricerca
3. **Torna Elenco** ritorna alla pagine di elenco.

Codice

Descrizione

Codice Bdap

 F5-Aggiungi

 F3-Altra Ricerca

 F4-Torna Elenco

GESTIONE ENTI (ELENCA)

Questa pagina permette di visualizzare una griglia con i dati dei enti registrati.

Ricerca Ente

Codice	Descrizione
0000	Ente di Test - SuperEnte
I	IDEAPA SRL - DEMO
A068	COMUNE DI AGEDOLA
A252	COMUNE DI AMANDOLA
A334	COMUNE DI APPIGNANO
A395	COMUNE DI ARGENTA
A569	COMUNE DI BAGNOLO MELLA
A826	COMUNE DI BARBARA
A799	COMUNE DI BELVEDERE OSTRENGE
B141	COMUNE DI BREMBIO
B304	COMUNE DI BUTTAPIETRA
B413	COMUNE DI CALIMERA
B616	COMUNE DI CANNOLE
C055	COMUNE DI CASTEGNATO
C070	COMUNE DI SERVIGLIANO
C524	COMUNE DI CERRETO D'ESI
C615	COMUNE DI CHIAVARALLE
C632	COMUNE DI CHIETI
CM01	CITTÀ METROPOLITANA DI MILANO
D004	COMUNE DI CORIANO
D477	COMUNE DI PALERMO
D566	COMUNE DI POGGIO SAN VINCINO
E558	COMUNE DI ISOLA RICCA
E557	COMUNE DI LETTERE
E761	COMUNE DI LUSIA
E777	COMUNE DI MACCATORNA
F021	COMUNE DI MASSA FERNANA
F102	COMUNE DI MELLEI

F2 -Nuovo F3-Altra Ricerca

I due button alla destra permettono di creare un nuovo elemento o di ritornare nella pagina principale

La griglia presente la seguenti funzioni:



Da sinistra a destra :

1. Il **primo** simbolo permette di aggiungere una nuova riga alla tabella
2. Il **secondo** simbolo permette dopo aver selezionato un elemento di modificarlo
3. Il **terzo** simbolo permette dopo aver selezionato un elemento di eliminarlo
4. Il **quarto** simbolo permette dopo aver selezionato un elemento di esportarlo in formato excel
5. Il **quinto** simbolo permette dopo aver selezionato un elemento di stamparlo
6. Il **sesto** simbolo permette di aggiornare la griglia
7. Il **settimo** simbolo permette di modificare le impostazioni di visualizzazioni della tabella

GESTIONE ENTI (ASSOCIA ENTI)

Utilizzando la tabella permette di mettere in relazione l'ente con altri enti

paolo Home Gestione Enti

Gestione Enti

Utenti	Utente	Valido Dal	Valido Al	Note
michele	19/06/2024			
ADMIN				
paolo				
m.moscoloni@F632				
wsztl				
PALC1				
RSTPASS				
PATRLEON				

F6-Aggiora F7-Cancella
F3-Altra Ricerca F4-Torna Elenco
Aggiungi Utente

From:
<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=guide:partecipo:gestione_enti&rev=1718802588

Last update: **2024/06/19 13:09**

