2025/09/05 23:20

Creare una variabile personalizzata

Alcune variabili, presenti nel dizionario sotto la voce **"PRAANAVAR - Tabella Gestione Variabili"** (Fig. 1) possono anche essere costruite da zero, accedendo alla funzione **[40. Fascicoli Elettronici -10. Archivi - 210. Gestione Variabili]** (Fig. 2).

⊜ oi	ILYOF	FICE 🖺 🦷	~ ~~			Test per gestione documenti base				italsoft
File	Hon	ne Inserisci I	Layout di Pagina Rife	erimenti Collaborazione Plu	gin					≡
т П	Macr	ros Dizionario H	{} 🎊 👯 [CR Y Photo E Y Speech Y Thesa	h 🔯	r YouTube Zotero				
0	Dizio	onario			×	····· · · · · · · · · · · · · · · · ·	4	In	terlinea	T
Ē		Codice	Variabile	Descrizione				SI	paziatura del paragrafo rima Dopo	
Fee					+				0 cm 0 cm 0 cm 0	5
-	>	PRABASE		Base Procedimento	÷	l			paragrafi dello stesso stile	
50	>	PRARICHIESTA		Richiesta on-line	Ξ			Ri	ientri sinistra Adestra	5
	>	PRAPASSO		Passo Procedimento	1 - 2 -				0 cm 🗘 0 cm 🗘	
0	>	PRATIPI		Tipi Aggiuntivi Procedimen				SI (I	peciale nessuna) ~ 0 cm 0 cm 2	Ta
				to					- Colore sfondo	
	>	PRAAGGIUNTI VI		Campi Aggiuntivi	- -				Mostra impostazioni avanzate	
	>	PRASOGGETTI		Soggetti	- 					
	>	PRAANAVAR		Tabella Gestione Variabili	2					
	>	PRAPRATICAB O		Pratica BO	- -					
	>	RICHIESTA_AL LE_NV		Allegati della Richiesta no n Validi	10.1					
	>	RICHIESTA_AL LE		Allegati della Richiesta	-					
	>	PASSO_ALLE		Allegati del Passo	1 - 12 -					
	>	FASCICOLO_S OCI		Soci del Fascicolo	. 61 - 13					
	>	FASCICOLO_S OGGETTO		Soggetto del Fascicolo	1 - 1 - 1					
	>	PASSO_DESTI NATARI		Destinatari del Passo	• 10 • 1					
1	Pagina	1 di 1			Т	utte le modifiche sono state salvate Italiano (Italia) 🗸 🌐 🖷	2	× .		+

Fig. 1: Dizionario delle variabili

Per avviare la ricerca cliccare il bottone [Elenca] (Fig. 2).

italsoft Home	Gestione Variabili 🔋	
Gestione Variabili		
Codice		F2-Nuovo
Descrizione		
Classificazione		O. EA Flores
Tipo		≪ F4-Elenca
		Esporta Variabili
		Importa Variabili

Fig. 2: Funzione per la gestione delle variabili

Se non si valorizza nessun campo cliccando il bottone **[Elenca]** vengono elencati tutte le variabili presenti (Fig. 3).

italsoft Home Gestione Variabili 🕷				
Gestione Variabili				
Gestione Variabili				F2-Nuovo
Codice ≑	Descrizione	Tipo	Class.	
ALTRI_SOGGETTI	Elenco altri soggetti	HTML	SUAP	↑ F3-Altra Ricerca
CONTRIBUTI_PRATICA	Elenco contributi della pratica (descrizione e importo)	HTML	SUAP	
FASCICOLO_ONERI	Elenco Costi Fascicolo Pratica	HTML	SUAP	
FASCICOLO_SOCI	Elenco Soci del Fascicolo	HTML	SUAP	
IMMOBILI_PRATICA	Elenco immobili pratica	HTML	SUAP	
INTESTAZIONE_SUAP	Intestazione di pagina SUAP	HTML	SUAP	
NOTEPRATICHE	Note Pratiche Accesso agli Atti	HTML	SUAP	
PASSO_ALLE	Elenco Allegati del Passo	HTML	SUAP	
PASSO_ALLE_PUBB	Allegati Passo Pubblicati	HTML	SUAP	
PASSO_DEST1	Elenco DESTINATARI	HTML	SUAP	
PASSO_DESTINATARI	CODIElenco Destinatari Comunicazione in Partenza	HTML	SUAP	
PIEDIPAGINA	Pie di pagina	HTML	SUAP	

Fig. 3: Elenco delle variabili estratte

Per creare una nuova variabile cliccare il bottone **[Nuovo]** (Fig. 2) e compilare tutti i campi presenti (Fig. 4):

italsoft Home Ge	tione Variabili 🔹	
Gestione Variabili		
Codice*		🗎 F5-Aggiungi
Descrizione*		
Classificazione*		to 52 Alter Discuss
Tipo*		Ho-Altra Ricerca
Fonte Dati	v	

Fig. 4: Maschera per l'inserimento di una nuova variabile

Al fine di personalizzare i documenti base con la stampa della carta intestata sia nell'**"Intestazione"** che nel **"Piè di Pagina"** è possibile creare due variabili apposite che possono contenere sia testo che immagini (al fine di rispecchiare la carta intestata originale).

Nel caso in cui la carta intestata venga modificata basterà apportare le stesse modifiche solo alle variabili sopra citate per aggiornare automaticamente tutti i documenti base che le utilizzano.

\$ a	NLYOFFICE	: 19	0 r	¥۲				Intestazio	ne di pagina						il	talsoft
File	Home	Inserisci	Layout di Pagir	a Riferimenti	Collaborazione	Plugin										≡
	Times N B I	ew R·~ 11 <u>U</u> - S A ³	✓ A [*] A [*] A _a × A _z ∠ ² × A ×		-×⊡ ⊡ 10 × ■ ¶ × ⊗ ×	⊘ ∎` T ⊠`	Normale	Titolo	Indice	Senza spazi	Titolo 1	Titolo 2	Titolo 3	Titolo 4		~
Q	•			+++1++量+	1 2	4 5	. 6 7 8	9 • • • 10 • • • 11	12 13	14 15 16 23	逝 1 - 18 - 1		≜ Ri ✓	Intestazione Colo	prima	¶
Ē	-													A strisce	A strisce	⊞
ē	-			+									Se	leziona da modello		2
Ξ	-				₩		COM						Ē	Ť		
ςΦ	-	Settore							St	le bordo						
0	-			4			Via Rom	a 1 - Comune di .)					• •	olore	
	-												Se	leziona i bordi che de dificare applicando lo	sideri stile scelto	Та

Fig. 5: Esempio di intestazione

Cliccare il bottone [Aggiungi] (Fig. 4) per terminare l'inserimento della nuova variabile.

I bottoni **[Esporta Variabili]** e **[Importa Variabili]** (Fig. 2) permettono rispettivamente di esportare (singolarmente o massivamente) o importare massivamente le variabili:

- Per esportare cliccare il bottone [Esporta Variabili] e selezionare uno o più soggetti cliccando sul flag della prima colonna, per terminare l'inserimento cliccare il bottone [Conferma Selezione]. Verrà aperta una nuova scheda del browser contenente il codice degli elementi selezionati, cliccare con il tasto destro del mouse in un qualsiasi punto sopra al testo e cliccare la voce "Salva con nome" o "Salva pagina con nome" e salvare il file nel percorso desiderato senza modificare l'estensione ".json"
- Per importare cliccare il bottone [Importa Variabili], cliccare il bottone con il floppy disk 🗵

(Fig. 6) e selezionare il file, terminare cliccando il bottone **[Apri]**, verranno caricate tutte le variabili presenti nel file **".json"**, se alcune variabili risultano già esistenti non verranno sovrascritte e verrà visualizzato il messaggio *"La procedura si è conclusa correttamente. Le seguenti variabili non sono state importate perché già presenti"*. Se si desidera sostituirle eliminare le variabili prima di procedere con l'importazione.

Acquisizione File		×
Scegli un file da caricare		B

Fig. 6: Maschera per la selezione del file ".json" contenente le variabili.

Per eliminare una variabile, dopo averla ricercata, cliccare sopra alla riga della lista desiderata e cliccare il bottone con il cestino ^{III} posto in basso a sinistra della lista.

