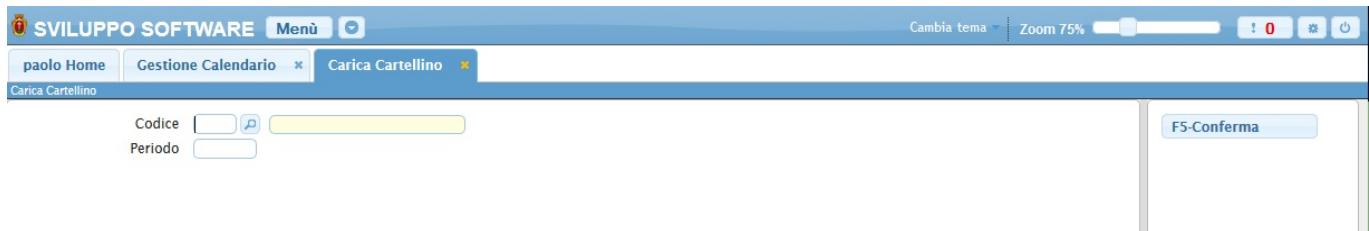


Caricamento Cartellino

Alla sua apertura l'applicativo si presenterà come segue:



Nel campo **Codice** va immesso il codice del dipendente di cui intendiamo visualizzare il cartellino, Per facilitare la ricerca è possibile consultare l'interno elenco dei dipendenti cliccando sull'elenco vicino al campo , verrà presentata la lista dei dipendenti e facendo doppio click su la riga interessata si inseriranno i dati di tale dipendente .

Nel campo **Periodo** va immesso il periodo che intendiamo visualizzare

Dopo aver inserito i dati basterà cliccare sul bottone **Conferma** per visualizzare il cartellino come segue:

Caricamento Cartellino						
Giorno	Da Ora	A Ora	Da Ora	A Ora	Da Ora	A Ora
01 Lunedì	0200					
02 Martedì	0200	0300				
03 Mercoledì						
04 Giovedì						
05 Venerdì						
06 Sabato						
07 Domenica						
08 Lunedì	0900	1400				
09 Martedì		1500				
10 Mercoledì						
11 Giovedì						
12 Venerdì						
13 Sabato						
14 Domenica						
15 Lunedì						
16 Martedì						
17 Mercoledì						
18 Giovedì						
19 Venerdì						
20 Sabato						
21 Domenica						
22 Lunedì						
23 Martedì						
24 Mercoledì						
25 Giovedì						
26 Venerdì						
27 Sabato						
28 Domenica						
29 Lunedì						
30 Martedì						
31 Mercoledì						

Dentro la griglia troviamo il campo **Giorno** che rappresenta i giorni del mese per quel cartellino e i campi **Da ora/A ora** che avranno al loro interno gli orari delle timbrature che troviamo nella [gestione](#)

timbrature

Da qui sarà possibile:

1. Modificare i campi **Da ora / A ora** cliccando su di essi ottenendo la possibilità di immettere dai dati all'interno e salvando la modifica premendo Invio. Attenzione queste modifiche si ripercuotono sulla gestione timbrature
2. Tornare alla schermata principale cliccando il bottone **Altra Ricerca**96 visualizzazioni.

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - wiki

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=guide:timbrature:caricamento_cartellino

Last update: **2024/10/15 09:45**

