

Responsabili

Alla sua apertura l'applicativo si presenterà come segue:

The screenshot shows a software interface titled 'SVILUPPO SOFTWARE'. The top menu bar includes 'Menù', 'Cambia tema', 'Zoom 75%', and other icons. The main navigation bar has items: 'paolo Home', 'Menu Explorer', 'Gestione Responsabili', and 'Gestione Responsabili' (selected). On the right side, there are three buttons: 'Visualizza Associati', 'Visualizza non Associati', and 'Annulla ultima cancellazione'. The central area displays a table titled 'Elenco Responsabili' with columns: 'Ufficio', 'Username', 'Codice legame', and 'Email responsabile'. The table contains six rows of data. At the bottom left of the table are standard table control icons (+, -, etc.). At the bottom right, it says 'Visualizzati 1 - 6 di 6'.

Ufficio	Username	Codice legame	Email responsabile
	andrea.cantarini	area4	
	a.mucci	area2	
	a.mucci	area3	
ANTIMO		area1	
	a.mucci	area1	
paolo		area1	

nella tabella visualizzata possiamo vedere l'elenco di tutti i responsabili già esistenti

Per **inserire** un nuovo responsabile sarà sufficiente cliccare sul bottone + nella parte sinistra della fine della tabella, fatto ciò verrà inserita nella tabella una nuova riga completamente bianca cliccando sopra ogni campo potremmo inserire le informazioni:

1. nella colonna **Ufficio** si può immettere una descrizione dell'area di responsabilità
2. nella colonna **Username** va immesso l'username dell'utente che si vuole far diventare un responsabile
3. nella colonna **Codice Legame** va immesso il nome dell'area di cui sarà responsabile
4. nella colonna **Email responsabile** si può immettere l'email del responsabile

In caso che **l'Username** inserito sia inesistente verrà visualizzato un messaggio d'errore

Per **modificare** i dati di un responsabile basterà cliccare sopra la riga che si intende modificare, effettuare le modifiche e premere il pulsante Invio sulla tastiera

Per **Cancellare** un responsabile basterà cliccare sopra una colonna che lo riguarda e premere il bottone con il cestino nella parte sinistra della fine della tabella

Per **annullare la cancellazione** di un responsabile basterà cliccare sul bottone **Annulla ultima Cancellazione**, facendo ciò verrà reinserito l'ultimo responsabile che è stato cancellato

Sarà anche possibile vedere la lista dei dipendenti associati ad un **codice Legame**, quindi ad un area di lavoro. Per fare ciò basterà cliccare sul bottone **Visualizza Associati** dopo aver cliccato sulla riga dell'area interessata (Es se si intende vedere gli associati dell'area 1 basterà cliccare su uno dei responsabili che presentano come **Codice Legame** area 1

E' anche possibile visualizzare la lista dei dipendenti non associati a nessun **Codice Legame**, da qui sarà anche possibile associare uno o più dipendenti un determinato **Codice Legame**. Per fare ciò bisogna prima selezionare il **Codice Legame** che si intende utilizzare cliccando sopra la riga ad essa associato, poi premere sul bottone **Visualizza non associati** e selezionare quali dipendenti associare al Codice:

Risultato Ricerca

Elenco non associati				
<input type="checkbox"/>	Codice	Cognome	Nome	Ban
<input checked="" type="checkbox"/>	19	ANTONELLI	PIETRO	101
<input type="checkbox"/>	18	BAIOCCO	RENZA	37
<input type="checkbox"/>	259	CANTARINI	ANDREA	33
<input type="checkbox"/>	61	CESINI	SERGIO	19
<input type="checkbox"/>	21	CINGOLANI	SUSI	103
<input type="checkbox"/>	22	FORTUNI	SANDRA	104
<input type="checkbox"/>	160	LORENZINI	ALESSANDRO	21
<input type="checkbox"/>	23	PROVA	VIGILE	105
<input type="checkbox"/>	16	ROSATI	PAOLO	300
<input type="checkbox"/>	5	SANTARELLI	ANNA MARIA	49
<input type="checkbox"/>	503	STEFANI	VANESSA	27

Pagina 1 di 1 Visualizzati 1 - 11 di 11

F2-Conferma Selezione

una volta selezionati i dipendenti cliccare sul bottone **Conferma Selezione** per completare l'operazione84 visualizzazioni.

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - wiki

Permanent link:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=guide:timbrature:responsabili>



Last update: **2024/10/15 09:45**