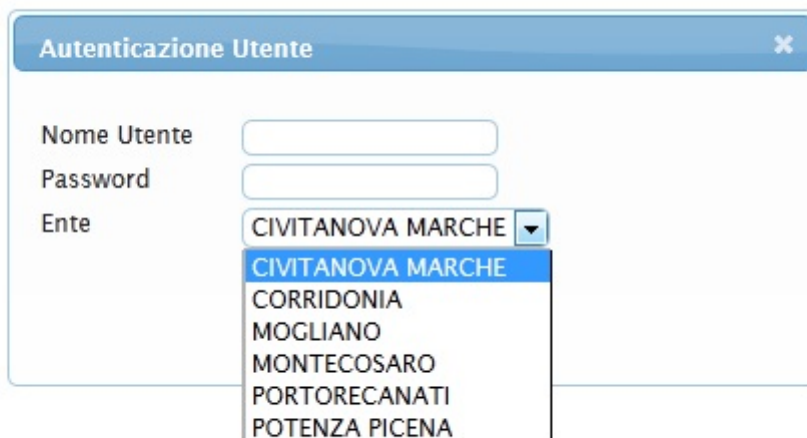


Accesso Al programma

Il Programma è dotato di un sistema di protezione che si attiva ogni qualvolta si avvia l'applicazione. La maschera "LOGIN DI ACCESSO" consente di inserire la propria login e password. L'utente, inoltre, può selezionare l'ente su cui lavorare.



The image shows a login window titled "Autenticazione Utente". It contains three input fields: "Nome Utente", "Password", and "Ente". The "Ente" field is a dropdown menu with "CIVITANOVA MARCHE" selected. The dropdown list includes: CIVITANOVA MARCHE, CORRIDONIA, MOGLIANO, MONTECOSARO, PORTORECANATI, and POTENZA PICENA.

La password, collocata e criptata in una tabella, è collegata al nome utente e alla funzione (Cancellazione, Inserimento, Visualizzazione e Modifica) che lo stesso dovrà svolgere. All'interno del gruppo utenti viene individuato un utente ADMIN che sarà il responsabile della gestione del software. L'utente ADMIN ha il compito di inserire i nomi Utente, le Password associate e il tipo di abilitazione. Si possono determinare diversi tipi di abilitazione ognuno dei quali indica un insieme di diritti d'accesso (lettura/scrittura, solo visualizzazione, etc).

Aggiungendo nella barra di navigazione la scritta ?organization=XXXX dove XXXX è il codice ente si accede direttamente all'ente impostato senza necessità di selezionare l'ente stesso.

E' possibile inoltre far memorizzare l'utente e la password con la spunta ricordami . In questo modo al prossimo avvio del programma verrà proposto automaticamente l'utente e la password.²⁹ visualizzazioni.

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=guide:tributi:accesso>

Last update: **2024/10/15 09:45**

