Attributi Model

Possibili Attributi:

- action: #NomeAction (Usare lo stesso nome del modello)
- class:
  - **ita-dialog**
  - **ita-app**
  - **ita-layout-diag{}Meta Dati:**
    - **Title:"Titolo "**,→ Titolo della finestra di dialogo
    - **width:"Dimensione"**,→ Larghezza della finestra di dialogo,in pixel
    - **height:"Dimensione"**,→ Altezza della finesra di dialogo,in pixel
    - **position:"left/center/right/top"**,→ Posizione in c ui viene aperta la finestra di dialogo. (Risultato evidente se nn viene dichiarata la classe ita-app)
    - **resizable:true/false,** → Se la finestra di dialogo (che però non ha la classe ita-app , ed è quindi "libera") è ridimensionabile o no.
    - **display: block,** → Rende il form utilizzato come unico modificabile.Nega quindi la posibilità di eseguire altre opreazioni su altri forum aperti.
    - **maximized:true/false**: espande l'estensione della pagina alla massima larghezza/altezza disponibile.
- **ita-box:** imposta l'elemento come una Box
- **ita-div:** imposta l'elemento come un div
- **ita-tab:** imposta l'elemento come una tab
- **ita-tabpane:** imposta l'elemento come una tabpane
- **ita-portlet:** imposta l'elemento portlet
- **ita-accordion:** imposta l'elemento di tipo Accordion
- **ita-header:** imposta l'elemento come un header di cui è definibile lo stile ecc.
- **ita-box-highlight:** imposta l'elemento come una box, dove il contenuto è su sfondo giallo(Messo in evidenza)
- **ita-box-error:** imposta l'elemento come una box, dove il contenuto è contornato da un bordo rosso.
- **ita-data-page:** imposta l'elemento come una pagina
- **ita-hidden:** div nascosto, non visbile che conterrà elementi che possono tornare utili nella form
- **Width:** (Percentuale e Pixel)
- **Height:** (Percentuale e Pixel)
- **Title:** Titolo della div.
- **font-size :** è possibile definire le dimensioni del testo
- **font-style :** è possibile definire lo stile utilizzato(Italic,Underscore,Bold)
- **font-weight :** è possibile definire lo spessore del font
- **color :** è possibile definire il colore
- **bgcolor :** è possibile impostare un colore di sfondo
- **background:** è possibile impostare un colore di sfondo/immagine
- **ui-widget-header:** [?]
- **ui-widget-content:** [?].
- **ui-corner-all:** imposta l'elemento con i bordi arrotondati[?]
- **ita-edit:** è possibile impostare il nostro elemento come una text modificabile.
- **ita-datepicker:** è possibile impostare il nostro elemento come un campo che riceve solo numeri, più precisamente date.(Se impostato anche l'attributo ita-edit diventa un campo modificabile)
- **ita-edit-upload:** è possibile impostare l'elemento come un campo di caricamento file.

- **ita-time:** è possibile imposare l'elemento come un campo data (HH:mm) che accetta solo numeri.
- **ita-edit-lookup:** è possibile impostare l'elemento come campo di inserimento.[?]
- **ita-decode:** è possibile impostare l'elemento come “readonly”, di sola lettura e non modificabile.
- **ita-edit-multiline:** e' possibile impostare l'elemento come una textarea con più righe e colonne.
- **ita-element-animate :** [?]
- **ita-button:** Imposta l'elemento come bottone.
- **ita-button-validate :** Imposta l'elemento come bottone validate
- **shortCut:** Impostare il comando rapido
- **iconLeft/right:**'ui-icon Icona' per inserire un'icona nel bottone e definirne la posizione

Per saperne di più sulle Classi dei Model segui la Guida.

From:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - **wiki**

Permanent link:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:attributi_model&rev=1350298871

Last update: **2018/03/19 10:45**