

Attributi Model

Possibili Attributi:

- action: #NomeAction (Usare lo stesso nome del modello)
- class:
 - **ita-dialog**
 - **ita-app**
 - **ita-layout-diag{ } Meta Dati:**
 - **Title: "Titolo "**, → Titolo della finestra di dialogo
 - **width: "Dimensione"**, → Larghezza della finestra di dialogo, in pixel
 - **height: "Dimensione"**, → Altezza della finestra di dialogo, in pixel
 - **position: "left/center/right/top"**, → Posizione in cui viene aperta la finestra di dialogo. (Risultato evidente se non viene dichiarata la classe [ita-app](#))
 - **resizable: true/false**, → Se la finestra di dialogo (che però non ha la classe [ita-app](#), ed è quindi "libera") è ridimensionabile o no.
 - **display: block**, → Rende il form utilizzato come unico modificabile. Nega quindi la possibilità di eseguire altre operazioni su altri forum aperti.
 - **maximized: true/false**: espande l'estensione della pagina alla massima larghezza/altezza disponibile.
- **ita-box**: imposta l'elemento come una Box
- **ita-div**: imposta l'elemento come un div
- **ita-tab**: imposta l'elemento come una tab
- **ita-tabpane**: imposta l'elemento come una tabpane
- **ita-portlet**: imposta l'elemento portlet
- **ita-accordion**: imposta l'elemento di tipo Accordion
- **ita-header**: imposta l'elemento come un header di cui è definibile lo stile ecc.
- **ita-box-highlight**: imposta l'elemento come una box, dove il contenuto è su sfondo giallo (Messo in evidenza)
- **ita-box-error**: imposta l'elemento come una box, dove il contenuto è contornato da un bordo rosso.
- **ita-data-page**: imposta l'elemento come una pagina
- **ita-hidden**: div nascosto, non visibile che conterrà elementi che possono tornare utili nella form
- **Width**: (Percentuale e Pixel)
- **Height**: (Percentuale e Pixel)
- **Title**: Titolo della div.
- **font-size** : è possibile definire le dimensioni del testo
- **font-style** : è possibile definire lo stile utilizzato (Italic, Underscore, Bold)
- **font-weight** : è possibile definire lo spessore del font
- **color** : è possibile definire il colore
- **bgcolor** : è possibile impostare un colore di sfondo
- **background**: è possibile impostare un colore di sfondo/immagine
- **ui-widget-header**: [?]
- **ui-widget-content**: [?].
- **ui-corner-all**: imposta l'elemento con i bordi arrotondati [?]
- **ita-edit**: è possibile impostare il nostro elemento come una text modificabile.
- **ita-datepicker**: è possibile impostare il nostro elemento come un campo che riceve solo numeri, più precisamente date. (Se impostato anche l'attributo ita-edit diventa un campo modificabile)
- **ita-edit-upload**: è possibile impostare l'elemento come un campo di caricamento file.

- **ita-time:** è possibile impostare l'elemento come un campo data (HH:mm) che accetta solo numeri.
- **ita-edit-lookup:** è possibile impostare l'elemento come campo di inserimento.[?]
- **ita-decode:** è possibile impostare l'elemento come "readonly", di sola lettura e non modificabile.
- **ita-edit-multiline:** e' possibile impostare l'elemento come una textarea con più righe e colonne.
- **ita-element-animate :** [?]
- **ita-button:** Imposta l'elemento come bottone.
- **ita-button-validate :** Imposta l'elemento come bottone validate
- **shortCut:** Impostare il comando rapido
- **iconLeft/right:**'ui-icon Icona' per inserire un'icona nel bottone e definirne la posizione

Per saperne di più sulle Classi dei Model segui la [Guida](#).

From:
<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:attributi_model&rev=1350298871

Last update: **2018/03/19 10:45**

