## **Attributi**

## Possibili Attributi:

- action: #NomeAction (Usare lo stesso nome del modello)
- class:
  - ita-dialog
  - ∘ ita-app
  - ita-layout-diag{}Meta Dati:
    - Title: "Titolo ", → Titolo della finestra di dialogo
    - width: "Dimensione", → Larghezza della finestra di dialogo, in pixel
    - height: "Dimensione", → Altezza della finesra di dialogo, in pixel
    - position: "left/center/right/top", → Posizione in c ui viene aperta la finestra di dialogo. (Risultato evidente se nn viene dichiarata la classe ita-app)
    - resizable:true/false, → Se la finestra di dialogo (che però non ha la classe ita-app , ed è quindi "libera") è ridimensionabile o no.
    - display: block, → Rende il form utilizzato come unico modificabile.Nega quindi la posibilità di eseguire altre opreazioni su altri forum aperti.
    - maximized:true/false: espande l'estensione della pagina alla massima larghezza/altezza disponibile.
- ita-box: imposta l'elemento come una Box
- ita-div: imposta l'elemento come un div
- ita-tab: imposta l'elemento come una tab
- ita-tabpane: imposta l'elemento come una tabpane
- ita-portlet: imposta l'elemento portlet
- ita-accordion: imposta l'elemento di tipo Accordion
- ita-header: imposta l'elemento come un header di cui è definibile lo stile ecc.
- ita-box-highlight: imposta l'elemento come una box, dove il contenuto è su sfondo giallo(Messo in evidenza)
- ita-box-error: imposta l'elemento come una box, dove il contenuto è contornato da un bordo rosso.
- ita-data-page: imposta l'elemento come una pagina
- ita-hidden: div nascosto, non visbile che conterrà elementi che possono tornare utili nella form
- Width: (Percentuale e Pixel)
- Height: (Percentuale e Pixel)
- Title: Titolo della div.
- font-size : è possibile definire le dimensioni del testo
- font-style : è possibile definire lo stile utilizzato(Italic,Underscore,Bold)
- font-weight : è possibile definire lo spessore del font
- color : è possibile definire il colore
- **bgcolor** : è possibile impostare un colore di sfondo
- background: è possibile impostare un colore di sfondo/immagine
- ui-widget-header: [?]
- ui-widget-content: [?].
- ui-corner-all: imposta l'elemento con i bordi arrotondati[?]
- ita-edit: è possibile impostare il nostro elemento come una text modificabile.
- ita-datepicker: è possibile impostare il nostro elemento come un campo che riceve solo numeri, più precisamente date.(Se impostato anche l'attributo ita-edit diventa un campo modificabile)
- ita-edit-upload: è possibile impostare l'elemento come un campo di caricamento file.

- ita-time: è possibile imposare l'elemento come un campo data (HH:mm) che accetta solo numeri.
- ita-edit-lookup: è possibile impostare l'elemento come campo di inserimento.[?]
- ita-decode: è possibile impostare l'elemento come "readonly", di sola lettura e non modificabile.
- ita-edit-multiline: e' possibile impostare l'elemento come una textarea con più righe e colonne.
- ita-element-animate : [?]
- ita-button: Imposta l'elemento come bottone.
- ita-button-validate : Imposta l'elemento come bottone validate
- shortCut: Impostare il comando rapido
- iconLeft/right:'ui-icon Icona' per inserire un'icona nel bottone e definirne la posizione
- ita-radio: è possibile impostare l'elemento come un Radio
- ita-password: è possibile impostare l'elemento come password, ne nasconde i caratteri.
- **cols**(Per textarea)
- rows(Per textarea)

Per saperne di più sulle Classi dei Model segui la Guida.

From:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - wiki

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:attributi\_model&rev=1350299028

Last update: 2018/03/19 10:45

