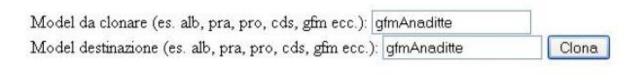
Bottone Clona

Con il bottone Clona è possibile clonare(Copiare) Interi Model, Elementi o Sottoelementi. Inserendo i primi 3 caratteri identificativi dell'applicativo di un model (es. alb, pra, pro, cds, gfm ecc.) già esistente che si vuole clonare, è possibile ristringere il campo di ricerca all'applicativo selezionato.

Ma se non verrà inserita nessuna chiave di ricerca, verranno visualizzati comunque tutti i model presenti.

Per restringere il campo di ricerca è anche possibile inserire l'intero nome del model, sia in "Model da clonare" che in "Model di destinazione", in modo da aprire solo i model che vogliamo utilizzare.

In questo caso utilizamo la chiave "gfmAnaditte":



Crea nuovo model | Naviga

Quindi se inseriremo solo la chiave "gfm" visualizzeremo tutti i model con il prefisso gfm.

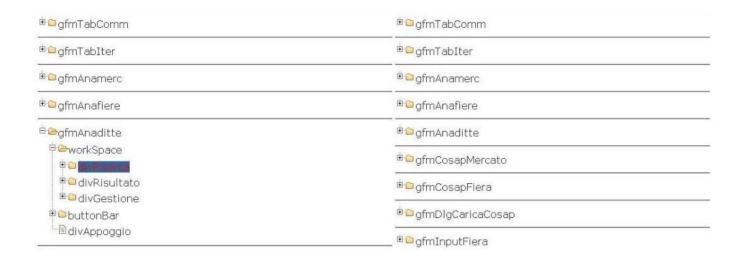
Ci si presenterà una finestra con, a sinistra, la lista degli elementi che possono essere clonati, mentre a destra la destinazione della nostra clonazione.

Dalla colonna di sinistra sceglieremo un elemento da clonare e tutti i suoi sottoelementi, dalla colonna di destra invece l'elemento dentro cui clonare gli elementi.

Seguendo l'esempio potremmo analizzare in dettaglio come funziona la clonazione:

1) Possiamo scegliere di **selezionare direttamente** il model da clonare o di cliccare sul + affianco per scorrere e scegliere uno dei sottoelementi.

In questo caso abbiamo scorso i vari elementi e selezionato "divRicerca" di workSpace in GfmAnaditte.



2) Selezioniamo o scorriamo la destinazione, per clonare dove ci serve l'elemento selezionato a sinistra.

In questo caso creeremo un clone di divRicerca in workSpace di gfmAnamerc



3) Clicchiamo sul bottone Clona in basso e aspettiamo il messaggio di clonazione riuscita.



Vai alla Lista Analitica

From:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - wiki

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:bottoneclona&rev=1350981500

Last update: 2018/03/19 10:45



https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ Printed on 2025/12/04 10:12