

Classi di Elementi

E' possibile definire delle classi per gli elementi come:

- **ita-button-commit:** le proprietà tra “{ }” e divise da “,” e sono:
 - **iconLeft/right:'ui-icon Icona'** → Per vedere i vari tipi di icone consulta [questa lista](#).
 - **shortCut:'ComandoVeloce'** → indicare a quale comando rapido verà associato Es. F5,F6 ecc..
- **ita-edit-page:** pagina modificabile.
- **ita-workspace:**
- **ita-data-page:**

[.....]

Classi Ativazione Eventi

I principali eventi sono:

- Per **text**:
 - **class:**
 - **ita-edit-onblur:** Attiva l'effetto onblur
 - **ita-edit-onchange:** Attiva l'effetto onchange
- Per **button**:
 - **class:**
 - **ita-button-commit:**
 - **ita-button-new:**
 - **ita-button-delete:**
 - **ita-button-validate :** Imposta l'elemento come bottone validate, il server riconosce al click, se ci sono campi obbligatori non compilati.

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**



Permanent link:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:classielementi&rev=1350471609>

Last update: **2018/03/19 10:45**