

# Classi Attivazione Eventi

I principali eventi sono:

- Per **text**:
  - **class**:
    - **ita-edit-onblur**: Attiva l'effetto onblur
    - **ita-edit-onchange**: Attiva l'effetto onchange
- Per **button**:
  - **class**:
    - **ita-button-commit**:
    - **ita-button-new**:
    - **ita-button-delete**:
    - **ita-button-validate** : Imposta l'elemento come bottone validate, il server riconosce al click, se ci sono campi obbligatori non compilati.

# Classi di Elementi

E' possibile definire delle classi per gli elementi come:

- **ita-button-commit**: le proprietà tra “{ }” e divise da “,” e sono:
  - **iconLeft/right:'ui-icon Icona'** → Per vedere i vari tipi di icone consulta [questa lista](#).
  - **shortCut:'ComandoVeloce'** → indicare a quale comando rapido verà associato Es. F5,F6 ecc..
- **ita-edit-page**: pagina modificabile.
- **ita-workspace**:
- **ita-data-page**:

[.....]

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - wiki



Permanent link:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:classielementi&rev=1350471623>

Last update: **2018/03/19 10:45**