2025/12/06 04:51 1/3 Creazione/Modifica di Elementi

Creazione/Modifica di Elementi

- Gestione elementi
- Aggiungi elemento
- Caratteristiche Input elemento
- Attributi elemento

Gestione elementi

Cliccando su **Gestione elementi** si aprirà una finestra, dove possiamo notare diversi oggetti:

• Nella parte superiore il nome del modello che abbiamo selezionato, seguito da una tabella che riassume:

ID Nome Elemento Tipo Ordine Att. Generici At Specific ColSpan RowSpan A Capo.

• Nella parte inferiore :

Aggiungi elemento Preview Elenco models Dizionario elementi Naviga.

Per saperne di più sulla Finestra Gestione Elementi consulta la Guida.

Se il modello selezionato è nuovo, e quindi vuoto, avremo una finestra come questa:

MODEL MODELPROVAL

ID Nome elemento Tipo Ordine Attr generici Attr specifici Colspan Rowspan A capo

Aggiungi elemento | Preview | Elenco models | Dizionario elementi | Naviga

Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.

E sono:

- Un elemento workSpace: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento **buttonBar**: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento divAppoggio: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal

programma.

MODEL gfmAnaditte

ID	Nome elemento	Tipo	Ordine Attr generici		i Attr specifici	Colspan Rowspan A capo			
25424	workSpace	div->generico	10	false	array ('class' => 'ita-layout-center ita-workspace',)	0	0	0	Sottoelementi
25425	buttonBar	div->generico	20	false	array ('style' => 'width:170px,',)	0	0	0	Sottoelementi
25426	divAppoggio	div->generico	30	false	array ('class' => 'ita-hidden',)	0	0	0	Sottoelementi Elimina

Aggiungi elemento | Preview | Elenco models | Dizionario elementi | Naviga

Solitamente tutti e 3 di tipo div→generico.

Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo su **Aggiungi elemento**.

- 1. Ci si presenterà una finestra con una prima box: **Dati elemento** , che contiene:
 - Nome univoco elemento: Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
 - **Tipo elemento**: Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
 - Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida Tipi di Elementi.
 - **Label elemento**: Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
 - Classe label: Non è necessaria, quasi mai richiesta
 - Posizione label: In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
 - Larghezza label: Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
 - Access key: Non è necessaria, quasi mai richiesta
 - **Testo alternativo**: Non è necessaria, quasi mai richiesto
 - Classe elemento: E' possibile definire un'altra classe dell'elemento, per saperne di più consulta la guida sulle Classi di Elementi
 - **Colonne elemento**: Non è necessaria, ma se il nostro elemento sarà una tabella è opportuno indicare il numero di colonne che vogliamo visualizzare.

Caratteristiche

2. Una seconda box che contiene le .**Caratteristiche Input elemento** , ovvero definisce o meno se l'input richiesto è obbligatorio oppure no.

2025/12/06 04:51 3/3 Creazione/Modifica di Elementi

Attributi Elemento

3. Una terza box , contenente gli Attributi Elemento (Si possono utilizzare tutti gli attributi HTML)

Vai alla Lista Analitica

58 visualizzazioni.

From:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - wiki

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:creazione_modifica_elementi



