

## Creazione/Modifica di Elementi

- Gestione elementi
- Aggiungi elemento
- [Caratteristiche Input elemento](#)
- Attributi elemento

### Gestione elementi

Cliccando su **Gestione elementi** si aprirà una finestra, dove possiamo notare diversi oggetti:

- Nella parte superiore il nome del modello che abbiamo selezionato, seguito da una tabella che riassume:

ID	Nome Elemento	Tipo	Ordine	Att. Generici	At Specific
ColSpan	RowSpan	A Capo.			

- Nella parte inferiore :

Aggiungi elemento   Preview   Elenco models   Dizionario elementi   Naviga.

Se il modello selezionato è nuovo , e quindi vuoto, avremo una finestra come questa:

### MODEL MODELPROVA1

ID	Nome elemento	Tipo	Ordine	Attr generici	Attr specifici	Colspan	Rowspan	A capo
----	---------------	------	--------	---------------	----------------	---------	---------	--------

[Aggiungi elemento](#) | [Preview](#) | [Elenco models](#) | [Dizionario elementi](#) | [Naviga](#)

Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.

E sono:

- Un elemento workSpace: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento buttonBar: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento divAppoggio: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal programma.

## MODEL gfmAnaditte

ID	Nome elemento	Tipo	Ordine	Attr generici	Attr specifici	Colspan	Rowspan	A capo	
25424	workSpace	div->generico	10	false	array ('class' => 'ita-layout-center ita-workspace',)	0	0	0	<a href="#">Sottoelementi</a>
25425	buttonBar	div->generico	20	false	array ('style' => 'width:170px;',)	0	0	0	<a href="#">Sottoelementi</a>
25426	divAppoggio	div->generico	30	false	array ('class' => 'ita-hidden',)	0	0	0	<a href="#">Sottoelementi</a> <a href="#">Elimina</a>

[Aggiungi elemento](#) | [Preview](#) | [Elenco modelli](#) | [Dizionario elementi](#) | [Naviga](#)

Solitamente tutti e **3** di tipo **div→generico**.

## Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo su **Aggiungi elemento**.

1. Ci si presenterà una finestra con una prima box: **Dati elemento** , che contiene:

- Nome univoco elemento : Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
- Tipo elemento : Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
- Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida “Tipi di Elementi”.
- Label elemento : Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
- Classe label: Non è necessaria, quasi mai richiesta
- Posizione label : In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
- Larghezza label : Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
- Access key : Non è necessaria, quasi mai richiesta
- Testo alternativo : Non è necessaria, quasi mai richiesto
- Classe elemento : E' possibile definire un'altra classe dell'elemento, per saperne di più consulta la guida sulle “Classi di elementi”
- Colonne elemento : Non è necessaria, ma se il nostro elemento sarà una tabella è opportuno indicare il numero di colonne che vogliamo visualizzare.

## Caratteristiche

2. Una seconda box che contiene le **.Caratteristiche Input elemento** , ovvero definisce o meno se l'input richiesto è obbligatorio oppure no.

3. Una terza box , contenente gli Attributi Elemento

From:  
<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:creazione\\_modifica\\_elementi&rev=1350035331](https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:creazione_modifica_elementi&rev=1350035331)

Last update: **2018/03/19 10:45**

