

Creazione/Modifica di Elementi

- [Gestione elementi](#)
- [Aggiungi elemento](#)
- [Caratteristiche Input elemento](#)
- [Attributi elemento](#)

Gestione elementi

Cliccando su **Gestione elementi** si aprirà una finestra, dove possiamo notare diversi oggetti:

- Nella parte superiore il nome del modello che abbiamo selezionato, seguito da una tabella che riassume:

ID	Nome Elemento	Tipo	Ordine	Att. Generici	At Specific
ColSpan	RowSpan	A Capo.			

- Nella parte inferiore :

[Aggiungi elemento](#) [Preview](#) [Elenco models](#) [Dizionario elementi](#) [Naviga.](#)

Per saperne di più sulla Finestra Gestione Elementi consulta la [Guida](#).

Se il modello selezionato è nuovo , e quindi vuoto, avremo una finestra come questa:

MODEL MODELPROVA1

ID	Nome elemento	Tipo	Ordine	Attr generici	Attr specifici	Colspan	Rowspan	A capo
----	---------------	------	--------	---------------	----------------	---------	---------	--------

[Aggiungi elemento](#) | [Preview](#) | [Elenco models](#) | [Dizionario elementi](#) | [Naviga](#)

Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.

E sono:

- Un elemento **workSpace**: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento **buttonBar**: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento **divAppoggio**: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal

programma.

MODEL gfmAnaditte

ID	Nome elemento	Tipo	Ordine	Attr generici	Attr specifici	Colspan	Rowspan	A capo	
25424	workSpace	div->generico	10	false	array ('class' => 'ita-layout-center ita-workspace',)	0	0	0	Sottoelementi
25425	buttonBar	div->generico	20	false	array ('style' => 'width:170px;',)	0	0	0	Sottoelementi
25426	divAppoggio	div->generico	30	false	array ('class' => 'ita-hidden',)	0	0	0	Sottoelementi Elimina

[Aggiungi elemento](#) | [Preview](#) | [Elenco models](#) | [Dizionario elementi](#) | [Naviga](#)

Solitamente tutti e 3 di tipo **div->generico**.

Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo su **Aggiungi elemento**.

1. Ci si presenterà una finestra con una prima box: **Dati elemento** , che contiene:

- **Nome univoco elemento:** Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
- **Tipo elemento:** Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
- Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida [Tipi di Elementi](#).
- **Label elemento:** Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
- **Classe label:** Non è necessaria, quasi mai richiesta
- **Posizione label:** In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
- **Larghezza label:** Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
- **Access key:** Non è necessaria, quasi mai richiesta
- **Testo alternativo:** Non è necessaria, quasi mai richiesto
- **Classe elemento:** E' possibile definire un'altra classe dell'elemento, per saperne di più consulta la guida sulle [Classi di Elementi](#)
- **Colonne elemento:** Non è necessaria, ma se il nostro elemento sarà una tabella è opportuno indicare il numero di colonne che vogliamo visualizzare.

Caratteristiche

2. Una seconda box che contiene le **.Caratteristiche Input elemento** , ovvero definisce o meno se l'input richiesto è obbligatorio oppure no.

Attributi Elemento

3. Una terza box , contenente gli [Attributi Elemento](#) `<html> <p align="center">roba</p> </html>`

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:creazione_modifica_elementi&rev=1350643308

Last update: **2018/03/19 10:45**

