Creazione/Modifica di Elementi

- Gestione elementi
- Aggiungi elemento
- Caratteristiche Input elemento
- Attributi elemento

Gestione elementi

Cliccando su **Gestione elementi** si aprirà una finestra, dove possiamo notare diversi oggetti:

• Nella parte superiore il nome del modello che abbiamo selezionato, seguito da una tabella che riassume:

ID Nome Elemento ColSpan RowSpan	Тіро А Саро.	Ordine	Att. Generici	At Specific	C
Nella parte inferiore	:				
Aggiungi elemento	Preview	Elenco m	odels Diziona	rio elementi	Naviga.

Per saperne di più sulla Finestra Gestione Elementi consulta la Guida.

Se il modello selezionato è nuovo , e quindi vuoto, avremo una finestra come questa:

MODEL MODELPROVAL

ID Nome elemento Tipo Ordine Attr generici Attr specifici Colspan Rowspan A capo

Aggiungi elemento | Preview | Elenco models | Dizionario elementi | Naviga

Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.

E sono:

- Un elemento **workSpace**: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento **buttonBar**: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento **divAppoggio**: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal

programma.

MODEL gfmAnaditte

D	Nome elemento	Tipo	Ordine Attr generici		Attr specifici		Colspan Rowspan A capo			
25424	workSpace	div->generico	10	false	array ('class' => 'ita-layout-center ita-workspace',)	0	0	0	Sottoelementi	
25425	buttonBar	div->generico	20	false	array ('style' => 'width:170px;',)	0	0	0	Sottoelementi	
25426	divAppoggio	div->generico	30	false	array ('class' => 'ita-hidden',)	0	0	0	Sottoelementi	Elimina

Aggiungi elemento | Preview | Elenco models | Dizionario elementi | Naviga

Solitamente tutti e 3 di tipo div→generico.

Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo su **Aggiungi elemento**.

1. Ci si presenterà una finestra con una prima box: Dati elemento , che contiene:

- Nome univoco elemento: Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
- Tipo elemento: Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
- Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida Tipi di Elementi.
- Label elemento: Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
- Classe label: Non è necessaria, quasi mai richiesta
- Posizione label: In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
- Larghezza label: Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
- Access key: Non è necessaria, quasi mai richiesta
- Testo alternativo: Non è necessaria, quasi mai richiesto
- Classe elemento: E' possibile definire un'altra classe dell'elemento, per saperne di più consulta la guida sulle Classi di Elementi
- **Colonne elemento**: Non è necessaria, ma se il nostro elemento sarà una tabella è opportuno indicare il numero di colonne che vogliamo visualizzare.

Caratteristiche

2. Una seconda box che contiene le .**Caratteristiche Input elemento** , ovvero definisce o meno se l'input richiesto è obbligatorio oppure no.

Attributi Elemento

3. Una terza box , contenente gli Attributi Elemento

From: https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - **wiki**

Permanent link: https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:creazione_modifica_elementi&rev=1350643719

Last update: 2018/03/19 10:45

