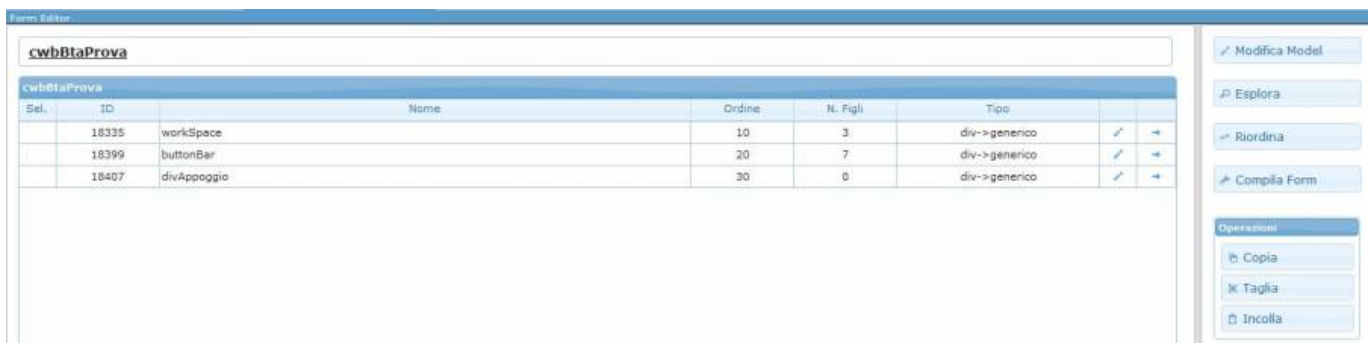


Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.

E sono:

- Un elemento **workSpace**: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento **buttonBar**: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento **divAppoggio**: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal programma.



The screenshot shows the 'Form Editor' interface for a model named 'cwbBtaProva'. It features a table listing the elements and a sidebar with various actions.

Selez.	ID	Nome	Ordine	N. Figli	Tipo		
	18335	workSpace	10	3	div->generico	✎	↔
	18399	buttonBar	20	7	div->generico	✎	↔
	18407	divAppoggio	30	0	div->generico	✎	↔

On the right sidebar, there are buttons for 'Modifica Model', 'Esplora', 'Riordina', and 'Compla Form'. Below these is an 'Operazioni' section with buttons for 'Copia', 'Taglia', and 'Incolla'.

Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo sul pulsante “+” che si trova in basso a sinistra della grid.

1. Ci si presenterà una finestra con una prima box: **Dati elemento** , che contiene:

- **Nome univoco elemento**: Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
- **Tipo elemento**: Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
- Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida [Tipi di Elementi](#).
- **Label elemento**: Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
- **Classe label**: Non è necessaria, quasi mai richiesta
- **Posizione label**: In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
- **Larghezza label**: Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
- **Access key**: Non è necessaria, quasi mai richiesta
- **Testo alternativo**: Non è necessaria, quasi mai richiesto
- **Classe elemento**: E' possibile definire un'altra classe dell'elemento, per saperne di più consulta la guida sulle [Classi di Elementi](#)
- **Colonne elemento**: Non è necessaria, ma se il nostro elemento sarà una tabella è opportuno indicare il numero di colonne che vogliamo visualizzare.

Caratteristiche

2. Una seconda box che contiene le **.Caratteristiche Input elemento** , ovvero definisce o meno se l'input richiesto è obbligatorio oppure no.

Attributi Elemento

3. Una terza box , contenente gli [Attributi Elemento](#) (Si possono utilizzare tutti gli attributi HTML)

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:elementi&rev=1448621858>

Last update: **2018/03/19 10:45**

