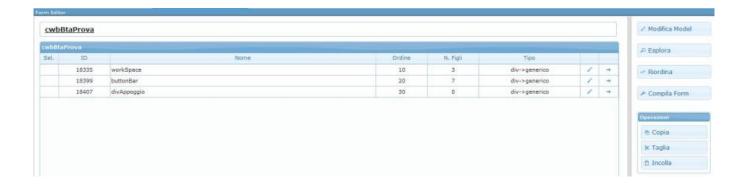
Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.

E sono:

- Un elemento workSpace: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento **buttonBar**: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento **divAppoggio**: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal programma.



Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo sul pulsante "+" che si trova in basso a sinistra della grid.

- 1. Ci si presenterà una finestra con una prima box: **Dati elemento** , che contiene:
 - Nome univoco elemento: Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
 - **Tipo elemento**: Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
 - Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida Tipi di Elementi.
 - **Label elemento**: Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
 - Classe label: Non è necessaria, quasi mai richiesta
 - **Posizione label**: In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
 - Larghezza label: Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
 - Access key: Non è necessaria, quasi mai richiesta
 - Testo alternativo: Non è necessaria, quasi mai richiesto
 - Classe elemento: E' possibile definire un'altra classe dell'elemento, per saperne di più consulta la guida sulle Classi di Elementi
 - **Colonne elemento**: Non è necessaria, ma se il nostro elemento sarà una tabella è opportuno indicare il numero di colonne che vogliamo visualizzare.

Last update: 2018/03/19 10:45

Caratteristiche

2. Una seconda box che contiene le .**Caratteristiche Input elemento** , ovvero definisce o meno se l'input richiesto è obbligatorio oppure no.

Attributi Elemento

3. Una terza box , contenente gli Attributi Elemento (Si possono utilizzare tutti gli attributi HTML)

From:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - wiki

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:elementi&rev=1448621858

Last update: 2018/03/19 10:45

