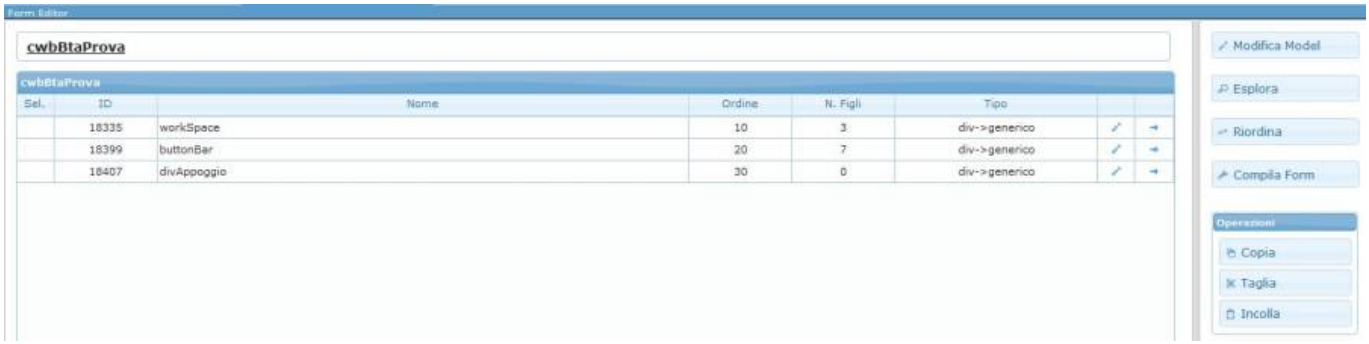
Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.
E sono:

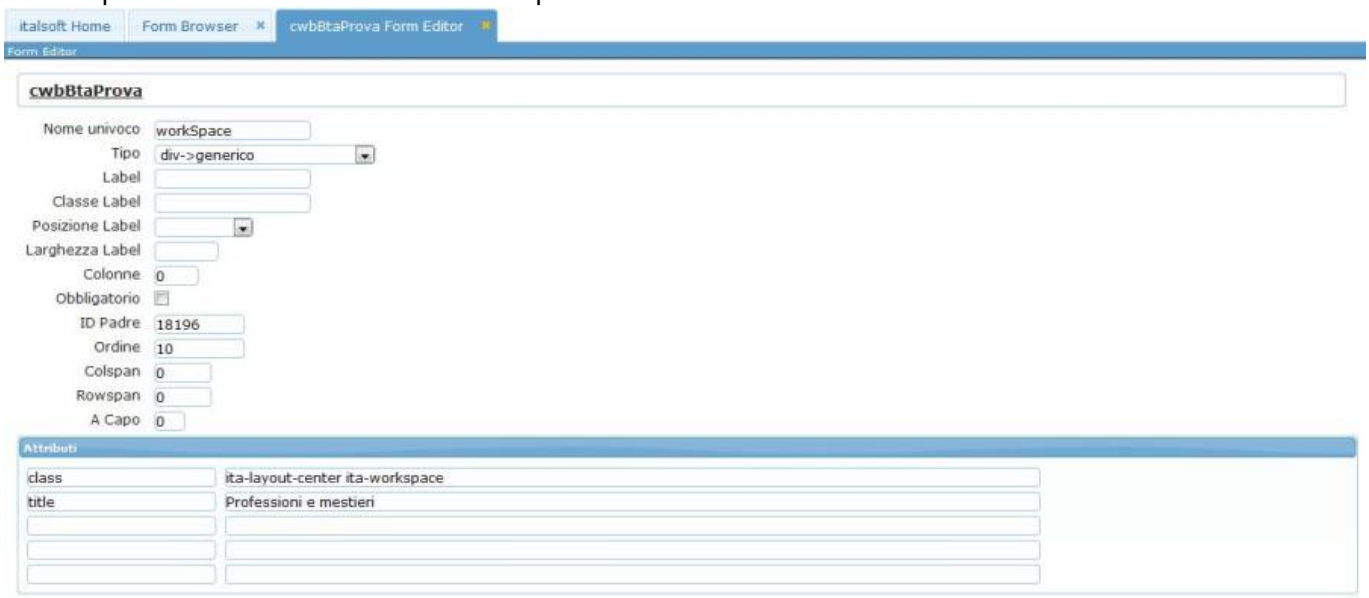
- Un elemento **workSpace**: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento **buttonBar**: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento **divAppoggio**: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal programma.



Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo sul pulsante della grid

1. Ci si presenterà una finestra con una prima box contentente i dati dell'elemento:



- **Nome univoco elemento**: Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
- **Tipo elemento**: Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
- Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida Tipi di Elementi.

- **Label elemento**: Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
- **Classe label**: Non è necessaria, quasi mai richiesta
- **Posizione label**: In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
- **Larghezza label**: Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
- **Colonne**:
- **Obbligatorio**: Si usa generalmente nei campi di gestione; se viene selezionato rende il campo obbligatorio.
- **ID Padre**: Definisce l'ID dell'oggetto al quale il nuovo elemento verrà agganciato. Quando aggiungiamo un nuovo elemento, il campo viene popolato in automatico dal generator.
- **Ordine**: Definisce l'ordine di visualizzazione degli elementi. Cliccando il bottone *"Riordina"*, il generator ordinerà automaticamente tutti gli elementi dando al primo elemento valore 10, al secondo 20 e così via.
- **Colspan**:
- **Rowspan**:
- **Capo**: Inserendo il valore 1, l'oggetto successivo al selezionato, andrà a capo. Se invece inseriamo 0 o vuoto, l'oggetto successivo rimmarà alla stessa altezza del selezionato.

Attributi Elemento

2. Una seconda box , contenente gli Attributi Elemento (Si possono utilizzare tutti gli attributi HTML)

From:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - **wiki**

Permanent link:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:elementi&rev=1448623449

Last update: **2018/03/19 10:45**