

Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.

E sono:

- Un elemento **workSpace**: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento **buttonBar**: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento **divAppoggio**: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal programma.

The screenshot shows the 'Form Editor' interface for a form named 'cwbBtaProva'. A table lists the elements:

Sei.	ID	Nome	Ordine	N. Figli	Tipo		
	18335	workSpace	10	3	div->generico		
	18399	buttonBar	20	7	div->generico		
	18407	divAppoggio	30	0	div->generico		

On the right side, there are buttons for 'Modifica Model', 'Esplora', 'Riordina', and 'Compla Form'. Below these is a section for 'Operazioni' with buttons for 'Copia', 'Taglia', and 'Incolla'.

Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo sul pulsante della grid



1. Ci si presenterà una finestra con una prima box contenente i dati dell'elemento:

The screenshot shows the configuration window for a new element. The 'Nome univoco' is 'workSpace' and the 'Tipo' is 'div->generico'. Other fields include 'Label', 'Classe Label', 'Posizione Label', 'Larghezza Label', 'Colonne', 'Obbligatorio', 'ID Padre', 'Ordine', 'Colspan', 'Rowspan', and 'A Capo'. Below this is an 'Attributi' section with fields for 'class' (ita-layout-center ita-workspace) and 'title' (Professioni e mestieri).

- **Nome univoco elemento**: Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
- **Tipo elemento**: Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
- Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida [Tipi di Elementi](#).

- **Label elemento:** Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
- **Classe label:** Non è necessaria, quasi mai richiesta
- **Posizione label:** In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
- **Larghezza label:** Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
- **Colonne:**
- **Obbligatorio:** Si usa generalmente nei campi di gestione; se viene selezionato rende il campo obbligatorio.
- **ID Padre:** Definisce l'ID dell'oggetto al quale il nuovo elemento verrà agganciato. Quando aggiungiamo un nuovo elemento, il campo viene popolato in automatico dal generator.
- **Ordine:** Definisce l'ordine di visualizzazione degli elementi. Cliccando il bottone "Riordina", il generator ordinerà automaticamente tutti gli elementi dando al primo elemento valore 10, al secondo 20 e così via.
- **Colspan:**
- **Rowspan:**
- **Capo:** Inserendo il valore 1, l'oggetto successivo al selezionato, andrà a capo. Se invece inseriamo 0 o vuoto, l'oggetto successivo rimarrà alla stessa altezza del selezionato.

Attributi Elemento

2. Una seconda box , contenente gli [Attributi Elemento](#) (Si possono utilizzare tutti gli attributi HTML)

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:elementi&rev=1448623449>

Last update: **2018/03/19 10:45**

