Menu

I menu si compongono di file .ini presenti nella directory “apps/Menu/resources”.
Ogni file rappresenta un menu, dove al suo interno si trovano vari punti menu.
Un punto menu può puntare ad un programma o ad un altro menu.

> Le chiavi “pm_icon”, “pm_icon_app” e “pm_icon_back” possono contenere due valori separati da punto e virgola, che rappresentano rispettivamente lo sfondo e l'icona da utilizzare all'interno del blocco (es. pm_icon = “sfondo;icona”, dove “*sfondo.png*” sarà il file di sfondo e “*icona.png*” l'icona - il suffisso è applicato automaticamente).

Parametri Menu

Questi sono i parametri che si trovano sotto la voce “[Config]” all'interno del file.

- **me_descrizione**
- **me_root_menu** Determina se si tratta di un menu principale (1), così da poterne modificare i permessi in “Permessi menu”. (default: 0)
- **me_refresh_icon** Icona per il pulsante di refresh. (default: “REFRESH.png”)
- **me_background** Determina il colore di sfondo dell'interno menu. Accetta i formati utilizzati dal CSS.
- **me_body_background** Indica il file dello sfondo da utilizzare all'interno del menu (relativo alla cartella “resources”, comprensivo di estensione).
- **me_layout** Se impostato su “fixed”, i blocchi di menu avranno dimensione fissa e non saranno ridimensionabili. L'icona sarà automaticamente centrata all'interno del blocco.
- **me_icon_panel_size** Determina le dimensioni del singolo blocco (in px).
- **me_text_panel_size** Determina le dimensioni del blocco di testo al di sotto dell'icona (in px).
- **pm_color** Determina il colore del testo dei blocchi all'interno del menu.
- **pm_background** Determina il colore di sfondo dei blocchi all'interno del menu.
- **pm_icon** Indica il nome dell'icona da utilizzare nei blocchi del menu. Viene posto automaticamente il suffisso “.png”.
- **pm_icon_app** Indica il nome dell'icona da utilizzare nei blocchi applicativi del menu. Viene posto automaticamente il suffisso “.png”.
- **pm_icon_back** Indica il nome dell'icona da utilizzare nei blocchi “indietro” dei sotto-menu. Viene posto automaticamente il suffisso “.png”.

Parametri Punto Menu

Per ogni punto di menu si avrà una voce corrispondente all'interno del file .ini con i seguenti parametri:

- **pm_descrizione**
- **pm_sequenza**
- **pm_categoria**
- **pm_datamod**
- **pm_abilitato**

- **pm_model**
- **pm_post**
- **pm_flagvis**
- **pm_color** Determina il colore del testo del blocco all'interno del menu.
- **pm_background** Determina il colore di sfondo del blocco all'interno del menu.
- **pm_icon** Indica il nome dell'icona da utilizzare nel blocco. Viene posto automaticamente il suffisso “.png”.

67 visualizzazioni.

From:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - **wiki**

Permanent link:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:itaengine_menu

Last update: **2024/10/15 09:45**