

# Menu

I menu si compongono di file .ini presenti nella directory "apps/Menu/resources".

Ogni file rappresenta un menu, dove al suo interno si trovano vari punti menu.

Un punto menu può puntare ad un programma o ad un altro menu.

Le chiavi "pm\_icon", "pm\_icon\_app" e "pm\_icon\_back" possono contenere due valori separati da punto e virgola, che rappresentano rispettivamente lo sfondo e l'icona da utilizzare all'interno del blocco (es. `pm_icon = "sfondo;icona"`, dove "sfondo.png" sarà il file di sfondo e "icona.png" l'icona - il suffisso è applicato automaticamente).

## Parametri Menu

Questi sono i parametri che si trovano sotto la voce "[Config]" all'interno del file.

- **me\_descrizione**
- **me\_root\_menu** Determina se si tratta di un menu principale (1), così da poterne modificare i permessi in "Permessi menu". (default: 0)
- **me\_refresh\_icon** Icona per il pulsante di refresh. (default: "REFRESH.png")
- **me\_background** Determina il colore di sfondo dell'interno menu. Accetta i formati utilizzati dal CSS.
- **me\_body\_background** Indica il file dello sfondo da utilizzare all'interno del menu (relativo alla cartella "resources", comprensivo di estensione).
- **me\_layout** Se impostato su "fixed", i blocchi di menu avranno dimensione fissa e non saranno ridimensionabili. L'icona sarà automaticamente centrata all'interno del blocco.
- **me\_icon\_panel\_size** Determina le dimensioni del singolo blocco (in px).
- **me\_text\_panel\_size** Determina le dimensioni del blocco di testo al di sotto dell'icona (in px).
- **pm\_color** Determina il colore del testo dei blocchi all'interno del menu.
- **pm\_background** Determina il colore di sfondo dei blocchi all'interno del menu.
- **pm\_icon** Indica il nome dell'icona da utilizzare nei blocchi del menu. Viene posto automaticamente il suffisso ".png".
- **pm\_icon\_app** Indica il nome dell'icona da utilizzare nei blocchi applicativi del menu. Viene posto automaticamente il suffisso ".png".
- **pm\_icon\_back** Indica il nome dell'icona da utilizzare nei blocchi "indietro" dei sotto-menu. Viene posto automaticamente il suffisso ".png".

## Parametri Punto Menu

Per ogni punto di menu si avrà una voce corrispondente all'interno del file .ini con i seguenti parametri:

- **pm\_descrizione**
- **pm\_sequenza**
- **pm\_categoria**
- **pm\_datamod**
- **pm\_abilitato**

- **pm\_model**
- **pm\_post**
- **pm\_flagvis**
- **pm\_color** Determina il colore del testo del blocco all'interno del menu.
- **pm\_background** Determina il colore di sfondo del blocco all'interno del menu.
- **pm\_icon** Indica il nome dell'icona da utilizzare nel blocco. Viene posto automaticamente il suffisso “.png”.

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:

[https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:itaengine\\_menu&rev=1480426840](https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:itaengine_menu&rev=1480426840)

Last update: **2018/03/19 10:45**

