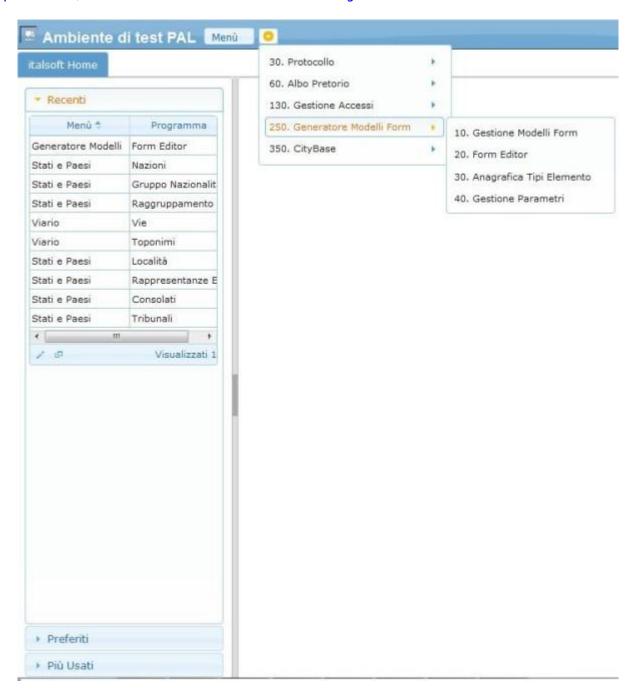
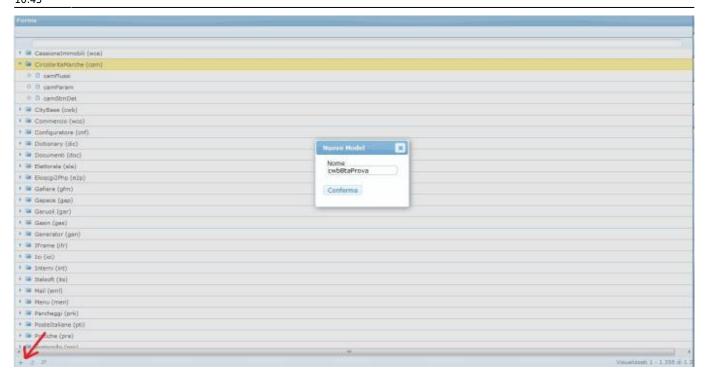
## Creazione di una Form:

## 1) Creazione Model:

Per prima cosa, selezioniamo la voce "Form Editor" dal generator.

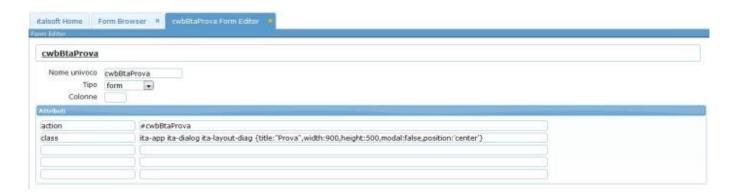


Posizioniamoci ora sul "nodo" in cui vogliamo aggiungere un nuovo Model e clicchiamo il pulsante "+".



Il nome del Model deve essere univoco e sarà formato dalla sigla procedura e il nome della tabella.

Una volta aggiunto il Model, possiamo andare a modificare gli attributi del Model stesso.



Vediamo ora i vari attributi che il Model può avere:

## **Attributi Model**

Possibili attributi, o anche detti **Meta Dati**, per le Classi (sempre tra graffe e separati da "," ) sono:

- Title: "Titolo ", → Titolo della finestra di dialogo
- width: "Dimensione", → Larghezza della finestra di dialogo, in pixel
- height: "Dimensione", → Altezza della finesra di dialogo, in pixel
- position: "left/center/right/top", → Posizione in cui viene aperta la finestra di dialogo.
  (Risultato evidente se nn viene dichiarata la classe ita-app)
- resizable:true/false, → Se la finestra di dialogo (che però non ha la classe ita-app, ed è quindi "libera") è ridimensionabile o no.
- display: block, → Rende il form utilizzato come unico modificabile.Nega quindi la posibilità di eseguire altre opreazioni su altri forum aperti.
- maximized:true/false: espande l'estensione della pagina alla massima larghezza/altezza

disponibile.

From

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - wiki

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:itaengine\_new\_generator&rev=1448620361

Last update: 2018/03/19 10:45

