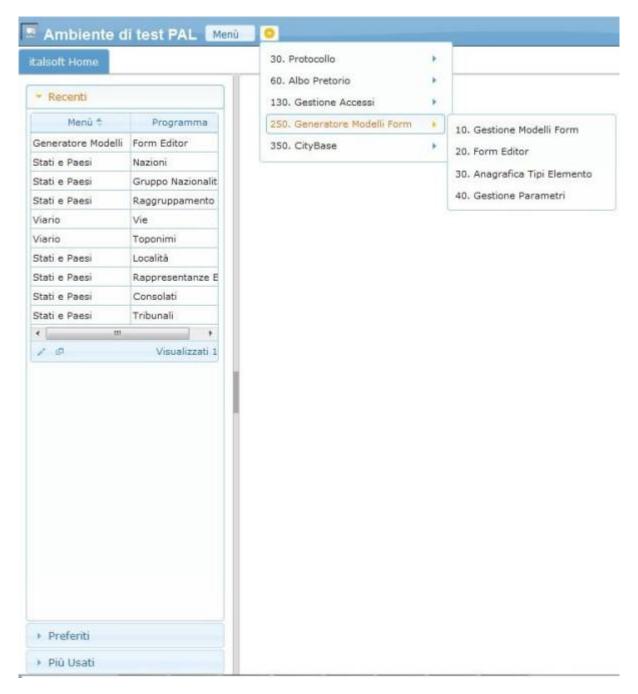
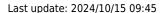
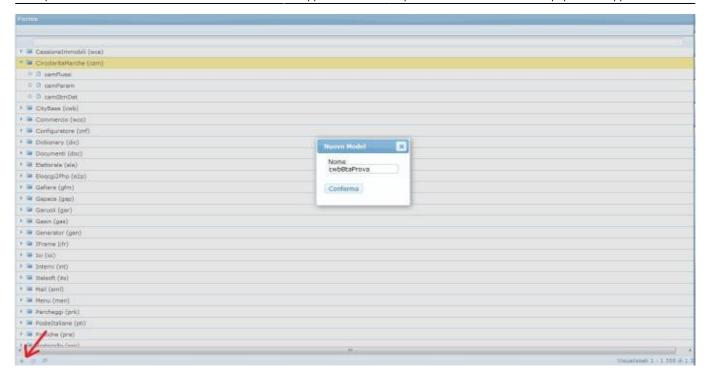
## **Creazione Model:**

Per prima cosa, selezioniamo la voce "Form Editor" dal generator.



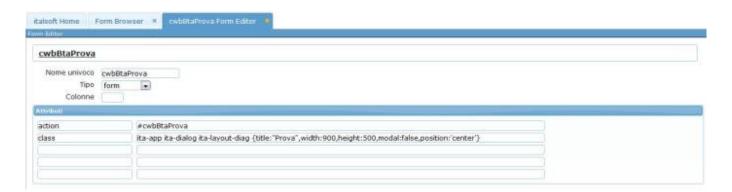
Posizioniamoci ora sul "nodo" in cui vogliamo aggiungere un nuovo Model e clicchiamo il pulsante "+".





Il nome del Model deve essere univoco e sarà formato dalla sigla procedura e il nome della tabella.

Una volta aggiunto il Model, possiamo andare a modificare gli attributi del Model stesso.



Vediamo ora i vari attributi che il Model può avere:

## Attributi Model

Possibili attributi, o anche detti **Meta Dati**, per le Classi (sempre tra graffe e separati da "," ) sono:

- Title:"Titolo ",→ Titolo della finestra di dialogo
- width: "Dimensione", → Larghezza della finestra di dialogo, in pixel
- height: "Dimensione", → Altezza della finesra di dialogo, in pixel
- position: "left/center/right/top", → Posizione in cui viene aperta la finestra di dialogo.
  (Risultato evidente se nn viene dichiarata la classe ita-app)
- resizable:true/false, → Se la finestra di dialogo (che però non ha la classe ita-app, ed è quindi "libera") è ridimensionabile o no.
- display: block, → Rende il form utilizzato come unico modificabile.Nega quindi la posibilità di eseguire altre opreazioni su altri forum aperti.
- maximized:true/false: espande l'estensione della pagina alla massima larghezza/altezza disponibile.

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ Printed on 2025/12/04 09:30

2025/12/04 09:30 3/3 Creazione Model:

Per saperne di più sulle Classi dei Model segui la Guida.

Vai alla Lista Analitica

60 visualizzazioni.

From:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - wiki

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:nuovomodel

Last update: 2024/10/15 09:45

