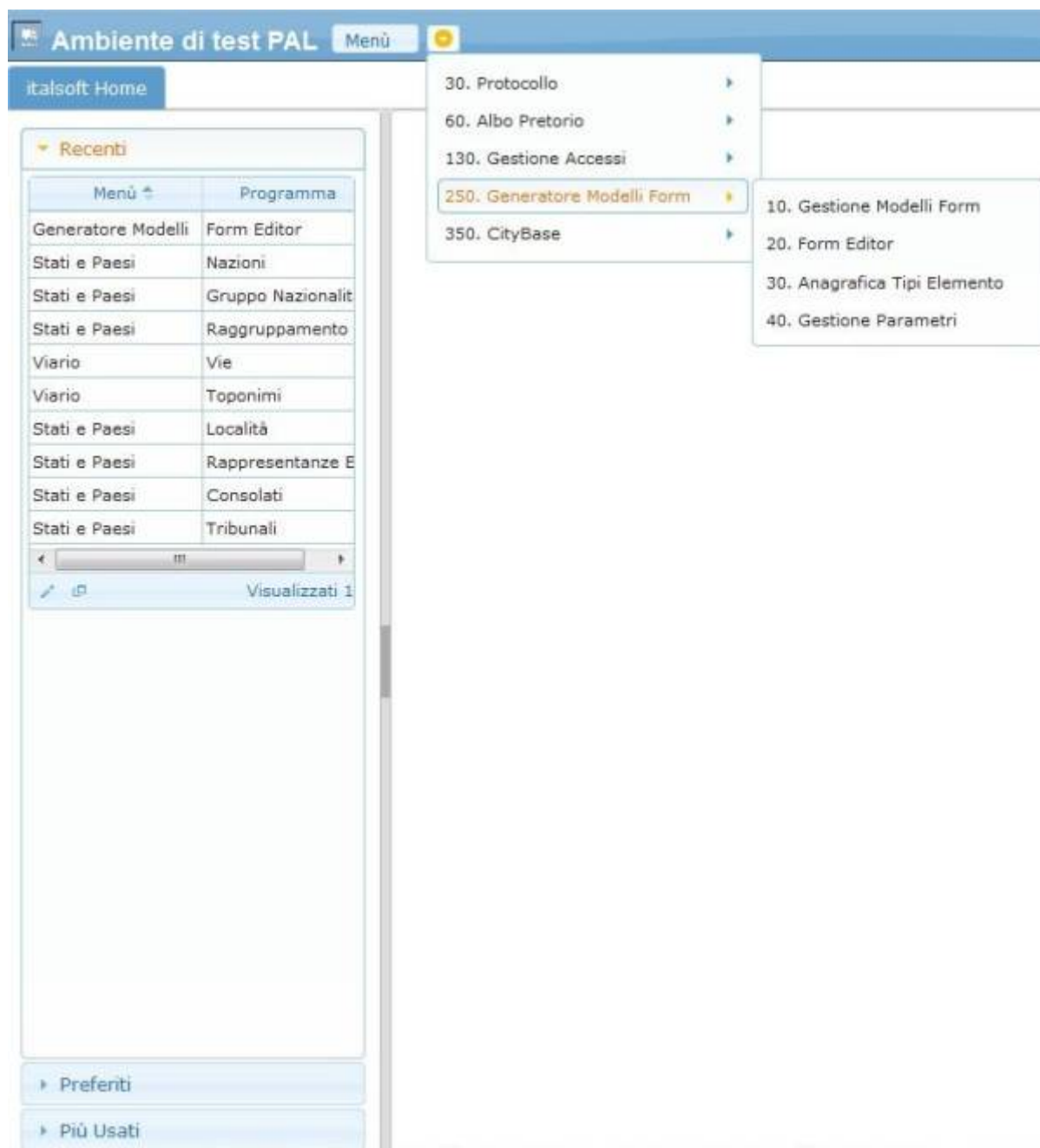
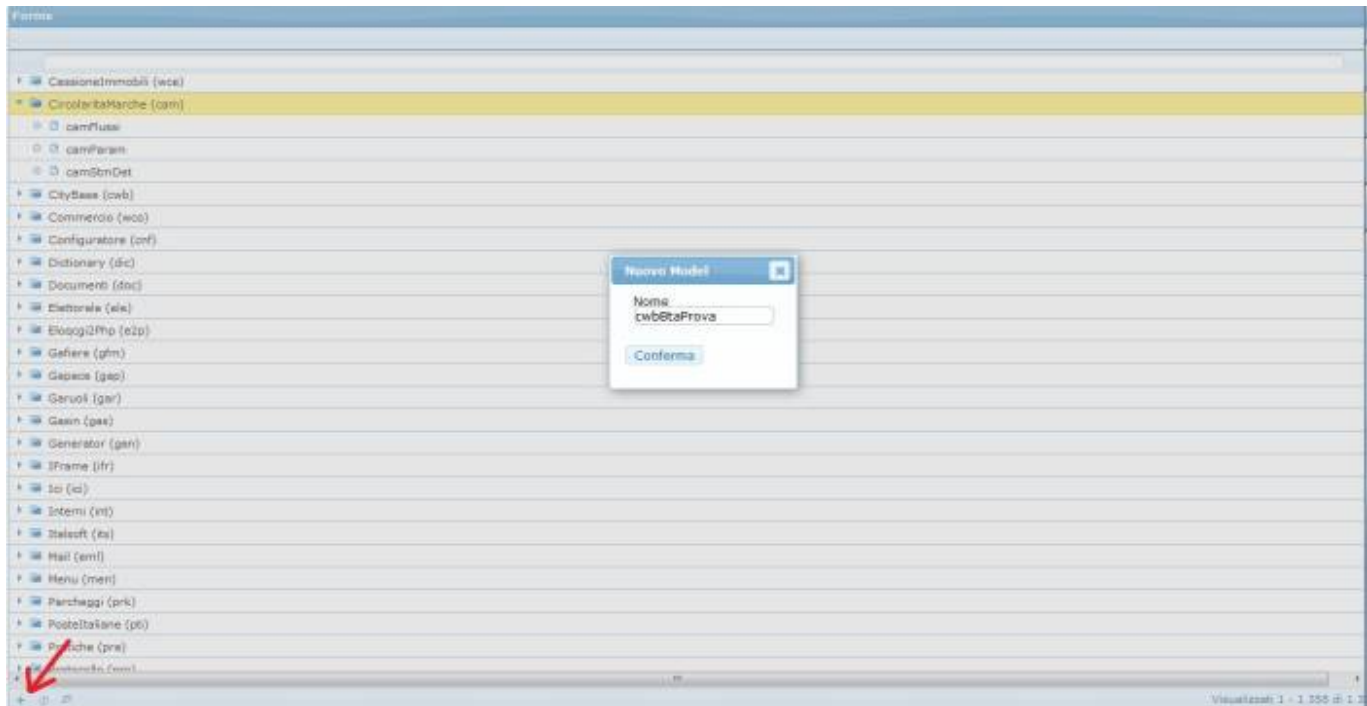


Creazione Model:

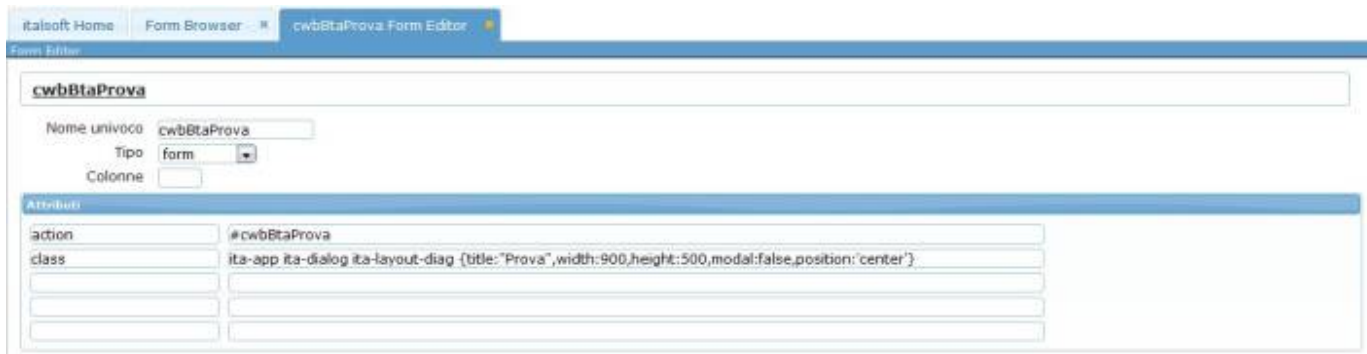
Per prima cosa, selezioniamo la voce "Form Editor" dal generator.



Posizioniamoci ora sul "nodo" in cui vogliamo aggiungere un nuovo Model e clicchiamo il pulsante "+".



Il nome del Model deve essere univoco e sar  formato dalla *sigla procedura* e il *nome della tabella*.
 Una volta aggiunto il Model, possiamo andare a modificare gli attributi del Model stesso.



Vediamo ora i vari attributi che il Model pu  avere:

Attributi Model

Possibili attributi, o anche detti **Meta Dati**, per le Classi (sempre tra graffe e separati da “,”) sono:

- **Title:“Titolo “**,→ Titolo della finestra di dialogo
- **width:“Dimensione”**,→ Larghezza della finestra di dialogo,in pixel
- **height:“Dimensione”**,→ Altezza della finestra di dialogo,in pixel
- **position:“left/center/right/top”**,→ Posizione in cui viene aperta la finestra di dialogo. (Risultato evidente se nn viene dichiarata la classe ita-app)
- **resizable:true/false**, → Se la finestra di dialogo (che per  non ha la classe ita-app , ed   quindi “libera”)   ridimensionabile o no.
- **display: block**, → Rende il form utilizzato come unico modificabile.Nega quindi la possibilit  di eseguire altre opeazioni su altri forum aperti.
- **maximized:true/false**: espande l'estensione della pagina alla massima larghezza/altezza disponibile.

Per saperne di più sulle Classi dei Model segui la [Guida](#).

[Vai alla Lista Analitica](#)

16 visualizzazioni.

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:nuovomodel>

Last update: **2024/10/15 09:45**

