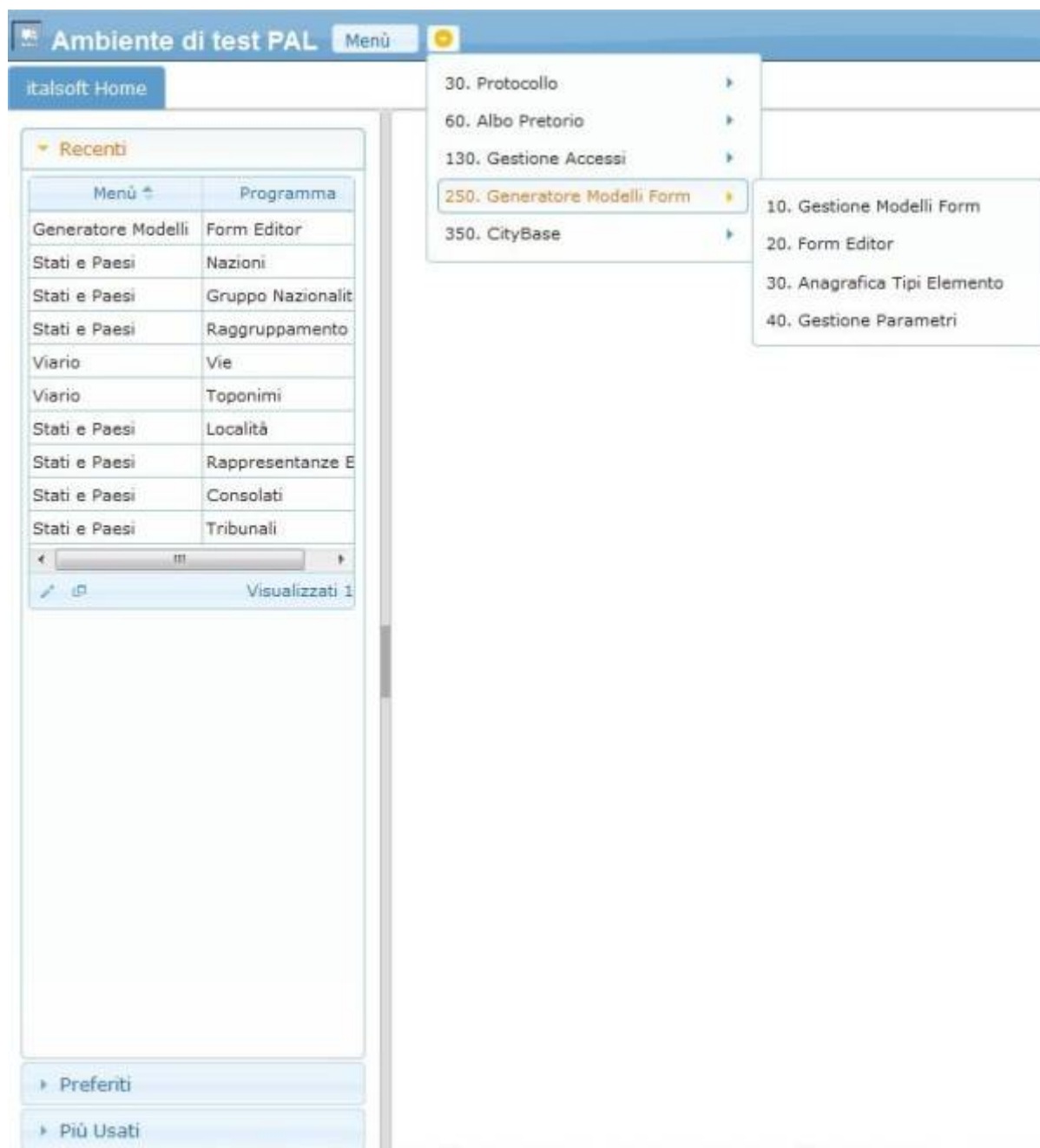
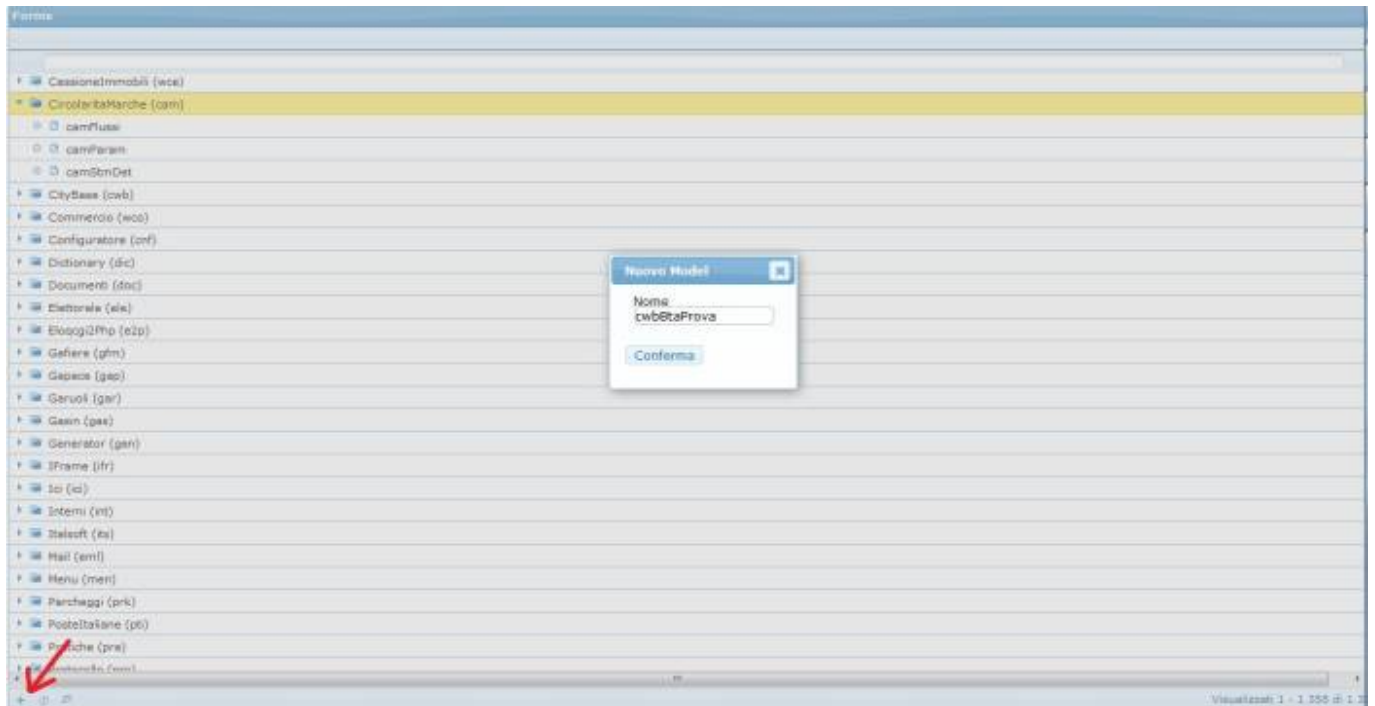


Creazione Model:

Per prima cosa, selezioniamo la voce "Form Editor" dal generator.

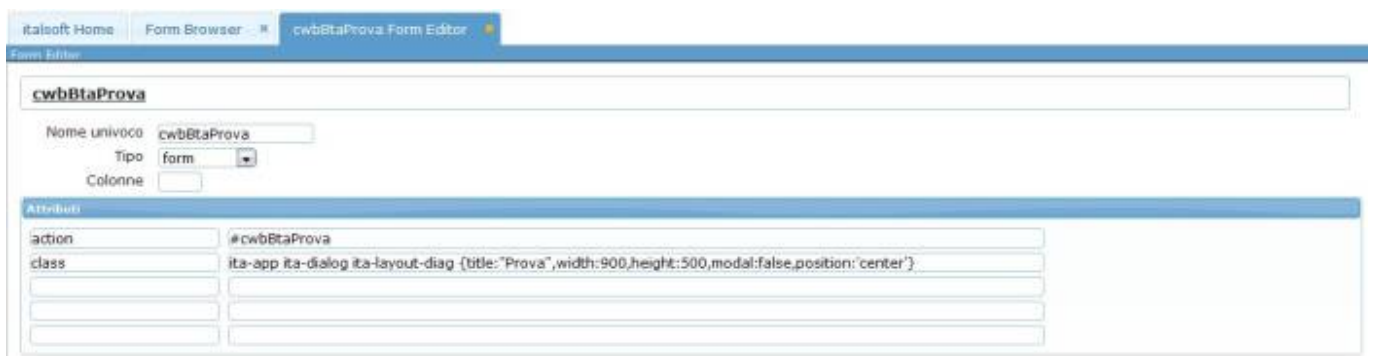


Posizioniamoci ora sul "nodo" in cui vogliamo aggiungere un nuovo Model e clicchiamo il pulsante "+".



Il nome del Model deve essere univoco e sarà formato dalla *sigla procedura* e il *nome della tabella*.

Una volta aggiunto il Model, possiamo andare a modificare gli attributi del Model stesso.



Vediamo ora i vari attributi che il Model può avere:

Attributi Model

Possibili attributi, o anche detti **Meta Dati**, per le Classi (sempre tra graffe e separati da “,”) sono:

- **Title: “Titolo “**, → Titolo della finestra di dialogo
- **width: “Dimensione”**, → Larghezza della finestra di dialogo, in pixel
- **height: “Dimensione”**, → Altezza della finestra di dialogo, in pixel
- **position: “left/center/right/top”**, → Posizione in cui viene aperta la finestra di dialogo. (Risultato evidente se non viene dichiarata la classe `ita-app`)
- **resizable: true/false**, → Se la finestra di dialogo (che però non ha la classe `ita-app`, ed è quindi “libera”) è ridimensionabile o no.
- **display: block**, → Rende il form utilizzato come unico modificabile. Nega quindi la possibilità di eseguire altre operazioni su altri forum aperti.
- **maximized: true/false**: espande l'estensione della pagina alla massima larghezza/altezza disponibile.

Per saperne di più sulle Classi dei Model segui la [Guida](#).

[Vai alla Lista Analitica](#)

From:

<https://wiki.nuvolaitasoft.it/> - **wiki**

Permanent link:

<https://wiki.nuvolaitasoft.it/doku.php?id=sviluppo:nuovomodel&rev=1448623981>

Last update: **2018/03/19 10:45**

