2025/12/18 14:43 1/5 Progettazione

Progettazione

- Struttura
- Guida
- Codice nel Model
- Codici in menLib
 - Funzione GetMenu
 - Funzine caricaTreeLegami

Struttura

Come abbiamo già visto il treeGridModel utilizzato è quello Adjacency.

E' importante definire, nella parte di programmazione, che comportamendo dovranno assumere i vari campi.

Le possibili configurazioni sono:

- Level : Che assume valori integer, e indica il livello di profondità
- **Parent :** Indica ,nell'array, l'indice del padre. Quale livello è padre. (Assume anche esso valori integer)
- isLeaf:
 - **true:** Indica se è o meno una foglia. Nota. La foglia è l'ultimo elemento dell'albero, quindi non è chiaramente espandibile.
 - false: Se impostato indica che l'elemento non è una foglia.
- loaded:
 - **true:** Se impostato appena viene caricata la grid, vengono anche visualizzate le foglie.
 - **false:** Se impostato appena viene caricata la grid, non verranno visualizzate le varie foglie del parent, quindi sarà necessario un click per visualizzare le varie foglie.
- expanded:
 - **true:** Se impostato si avrà l'effetto grid ad albero.
 - false: Se impostato false, la tabella non visualizzerà nulla, perchè, come definito da programma utilizzando l'Adjacency Model, il programma si aspetta un effetto ad "albero".

Nota.

Se si vuole ottenere un effetto ad albero, dove vengono visualizzate automaticamente i nodi e le loro foglie, è necessario impostare sia **Expanded** che **Loaded** in "True". Se almeno uno dei 2 risulterà falso l'effetto sarà lo stesso: verrà visualizzato solo il nodo principale.

Guida

Model

Esempio:

Nel Programma andremo a chiamare la funzione **getMenu** dalla libreria **menLib**. Il risultato chiaramente poi finirà nell'array per costruire la Grid.

Libreria: menLib

Nella libreria menLib troveremo chiaramente molte funzioni, ma ce ne interessano 2 in particolare:

- Funzione getMenu
- Funzione caricaTreeLegami

Funzione getMenu

Nella funzione getMenu possiamo notare che:

\$inc viene settato a **0**

Viene dichiarato l'array **\$albero** e gli viene attribuito il valore **\$inc** nel campo **'INDICE'** di **\$inc.** In questo caso avremo nell'array:

```
• [0]
• INDICE = 0
```

Successivamente dovremo impostare alcuni campi obbligatori:

2025/12/18 14:43 3/5 Progettazione

'level', 'parent', 'isLeaf', 'expanded', 'loaded'

```
$\limits_{\text{albero}[\text{sinc}]['INDICE'] = \text{sinc};
$\text{salbero}[\text{sinc}]['level'] = 0; //Imposta il livello 0
$\text{salbero}[\text{sinc}]['parent'] = NULL; // Imposta il parent

nullo perchè è il primo nodo
$\text{salbero}[\text{sinc}]['isLeaf'] = 'false'; // Non è una foglia,

essendo il primo nodo che avremo
$\text{salbero}[\text{sinc}]['expanded'] = 'true'; //Rende l'albero

espandibile
$\text{salbero}[\text{sinc}]['loaded'] = 'true'; // Carica le foglie

insieme all'albero
```

Dopo di che possono essere impostatati anche gli altri campi all'interno dell'array :

Alla fine dell'impostazione dei campi, possiamo notare "\$save_count = count(\$albero);". La variabile \$save_count viene quindi settata con il conteggio totale delle righe in \$albero, che servirà più avanti come controllo.

A questo punto ci servirà richiamare un'altra funzione, per definire i vari legami tra i livelli:, la funzione **creaTreeLegami** contenuta sempre nella libreria menLib.

```
$albero = $this->caricaTreeLegami($chiave, $albero, 1, $inc,
$only_menu, $filtro);
    if ($save_count == count($albero)) {
        $albero[$inc]['isLeaf'] = 'true';
    }
    return $albero;
}
```

Possiamo notare che:

- al campo \$level viene assegnato il valore 1
- al campo \$parent viene assegnato il valore \$inc, che in questo caso vale 0 (I livelli che verranno creati avranno quindi come parent 0)

Funzine caricaTreeLegami

```
public function caricaTreeLegami($chiave, $albero, $level, $indice,
$only menu = false, $filtro = true) {
        if ($level == 10) {
                                                   // Impostato a 10 perchè è
praticamente impossibile che si arrivi ad avere più di 10 livelli.
            return $albero;
        }
        $sql = "SELECT * FROM ita_puntimenu WHERE me_id = '" . $chiave . "'
ORDER BY pm sequenza";
        $Ita_puntimenu_tab = ItaDB::DBSQLSelect($this->ITALSOFT_DB, $sql,
true);
        if ($Ita puntimenu tab) {
            foreach ($Ita puntimenu tab as $i => $Ita puntimenu rec) {
                if ($only menu && $Ita puntimenu rec['pm categoria'] !=
'ME') {
                    continue;
                }
```

In questa prima parte di codice, possiamo notare un primo controllo: **if** (\$level == 10).

Questo controllo serve ad evitare che la funzione venga ripetuta all'infinito,perchè come vedremo più avanti farà riferimento a sestessa, e serve a definire anche un numero massimo di sottolivelli che si possono avere. (In genere è impostata a **10** perchè è praticamente impossibile che si presenti un menu con più di 10 sottolivelli.)

Possiamo notare anche la presenza di una **SELECT**, e di un foreach.

All'interno di quest'ultimo è possibile notare una if, dove viene controllato se il campo **\$only_menu** e il campo **'pm_categoria'** nel record **ita_puntimenu_rec** non sono di tipo **ME** (Menu).

Questo controllo ci serve per capire se il record che stiamo passando è o meno una Foglia.

All'interno del foreach continueremo con l'impostazione dei campi obligatori, per quanto riguarda l'impostazione delle foglie:

```
continue;

}

$inc = count($albero);

$albero[$inc] = $Ita_puntimenu_rec;

$albero[$inc]['INDICE'] = $inc;

$albero[$inc]['level'] = $level;

$albero[$inc]['parent'] = $indice;

$albero[$inc]['expanded'] = 'false';

$albero[$inc]['loaded'] = 'false';

$albero[$inc]['isLeaf'] = 'true';
```

Possiamo notare che la variabile \$inc = viene settata con il conteggio totale dei record in \$albero.

Successivamente, sempre all'interno del foreach, verrà controllato se il rercord che sta passando è o meno un menu :

```
....
```

Nel caso in cui sia un **Menu**, possiamo subito notare l'impostazione del campo obbligatorio 'isLeaf'definita false, in quanto si tratta di un Nodo e non una foglia.

Dopo di che verrà eseguita una Select:

```
$sql = "SELECT * FROM ita_menu WHERE me_menu = '" .
$Ita_puntimenu_rec['pm_voce'] . "'";
                $Ita menu giu rec = ItaDB::DBSQLSelect($this->ITALSOFT DB,
$sql, false);
                $me_id = $Ita_menu_giu_rec['me_id'];
                $save count = count($albero);
                $albero = $this->caricaTreeLegami($me id, $albero, $level +
1, $inc, $only_menu, $filtro);
                if ($save count == count($albero)) {
                                                           // Fa riferimento
a sestessa incrementando però il level di 1. (Fino a che non arriverà a 10,
come da controllo impostata all'inizio della menLib, nella funzione
caricaTreeLegami)
                        $albero[$inc]['isLeaf'] = 'true';
                    } else {
                        if (!$filtro) {
                             $albero[$inc]['pm_descrizione'] = "<span</pre>
style=\"font-weight:bold;color:darkred;\">"
$albero[$inc]['pm descrizione'] . "</span>";
                    }
                }
            }
        return $albero;
    }
```

From:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - wiki

Permanent link:

https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:proggridalbero&rev=1351177763

Last update: 2018/03/19 10:45

