

## Creazione/Modifica di Elementi

- [Gestione elementi](#)
- [Aggiungi elemento](#)
- [Caratteristiche Input elemento](#)
- [Attributi elemento](#)

### Gestione elementi

Cliccando su **Gestione elementi** si aprirà una finestra, dove possiamo notare diversi oggetti:

- Nella parte superiore il nome del modello che abbiamo selezionato, seguito da una tabella che riassume:

| ID      | Nome Elemento | Tipo    | Ordine | Att. Generici | At Specific |
|---------|---------------|---------|--------|---------------|-------------|
| ColSpan | RowSpan       | A Capo. |        |               |             |

- Nella parte inferiore :

|                   |         |               |                     |         |
|-------------------|---------|---------------|---------------------|---------|
| Aggiungi elemento | Preview | Elenco models | Dizionario elementi | Naviga. |
|-------------------|---------|---------------|---------------------|---------|

Per saperne di più sulla Finestra Gestione Elementi consulta la [Guida](#).

Se il modello selezionato è nuovo , e quindi vuoto, avremo una finestra come questa:

MODEL MODELPROVAI

IDNome elementoTipoOrdineAttr genericAttr specificiColspanRowspanA capo

[Aggiungi elemento](#) | [Preview](#) | [Elenco models](#) | [Dizionario elementi](#) | [Naviga](#)

Un Model in genere contiene **3** elementi che possono essere **presenti** o **meno** a seconda di ciò che dovrà svolgere la form.  
E sono:

- Un elemento **workSpace**: E' la zona di lavoro della form.
- Un elemento **buttonBar**: Viene visualizzata uno spazio che accoglierà i vari bottoni.
- Un elemento **divAppoggio**: Contiene dati che non sono visualizzati ma che sono usati dal

programma.

#### MODEL gfmAnaditte

| ID    | Nome elemento | Tipo          | Ordine | Attr generici | Attr specifici  | Colspan | Rowspan | A capo |   |
|-------|---------------|---------------|--------|---------------|---|---------|---------|--------|---|
| 25424 | workSpace     | div->generico | 10     | false         | array ('class' => 'ita-layout-center ita-workspace',) | 0       | 0       | 0      | <a href="#">Sottoelementi</a>                         |
| 25425 | buttonBar     | div->generico | 20     | false         | array ('style' => 'width:170px',)                     | 0       | 0       | 0      | <a href="#">Sottoelementi</a>                         |
| 25426 | divAppoggio   | div->generico | 30     | false         | array ('class' => 'ita-hidden',)                      | 0       | 0       | 0      | <a href="#">Sottoelementi</a> <a href="#">Elimina</a> |

[Aggiungi elemento](#) | [Preview](#) | [Elenco models](#) | [Dizionario elementi](#) | [Naviga](#)

Solitamente tutti e **3** di tipo **div→generico**.

## Aggiungi Elemento

Per creare, quindi aggiungere un nuovo elemento, clicchiamo su **Aggiungi elemento**.

1. Ci si presenterà una finestra con una prima box: **Dati elemento** , che contiene:

- **Nome univoco elemento:** Nome univoco, quindi unico, che si vuole dare al nuovo elemento.
- **Tipo elemento:** Il tipo di elemento che vogliamo inserire.
- Per sapere le funzioni dei vari elementi consulta la guida [Tipi di Elementi](#).
- **Label elemento:** Necessaria se il tipo di elemento che vogliamo inserire è una text, o un elemento affianco al quale vogliamo far comparire una descrizione.
- **Classe label:** Non è necessaria, quasi mai richiesta
- **Posizione label:** In che posizione verrà inserita la label rispetto all'elemento.
- **Larghezza label:** Se vogliamo definire una larghezza della label. E' opportuno definire per gli elementi simili che vanno a capo la stessa larghezza, per rendere la form più ordinata.
- **Access key:** Non è necessaria, quasi mai richiesta
- **Testo alternativo:** Non è necessaria, quasi mai richiesto
- **Classe elemento:** E' possibile definire un'altra classe dell'elemento, per saperne di più consulta la guida sulle [Classi di Elementi](#)
- **Colonne elemento:** Non è necessaria, ma se il nostro elemento sarà una tabella è opportuno indicare il numero di colonne che vogliamo visualizzare.

## Caratteristiche

2. Una seconda box che contiene le **.Caratteristiche Input elemento** , ovvero definisce o meno se l'input richiesto è obbligatorio oppure no.

## Attributi Elemento

3. Una terza box , contenente gli [Attributi Elemento](#) ( Si possono utilizzare tutti gli attributi HTML)

[Vai alla Lista Analitica](#)

From:

<https://wiki.nuvolaitalsoft.it/> - **wiki**

Permanent link:

[https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:creazione\\_modifica\\_elementi](https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:creazione_modifica_elementi)

Last update: **2018/03/19 10:45**

