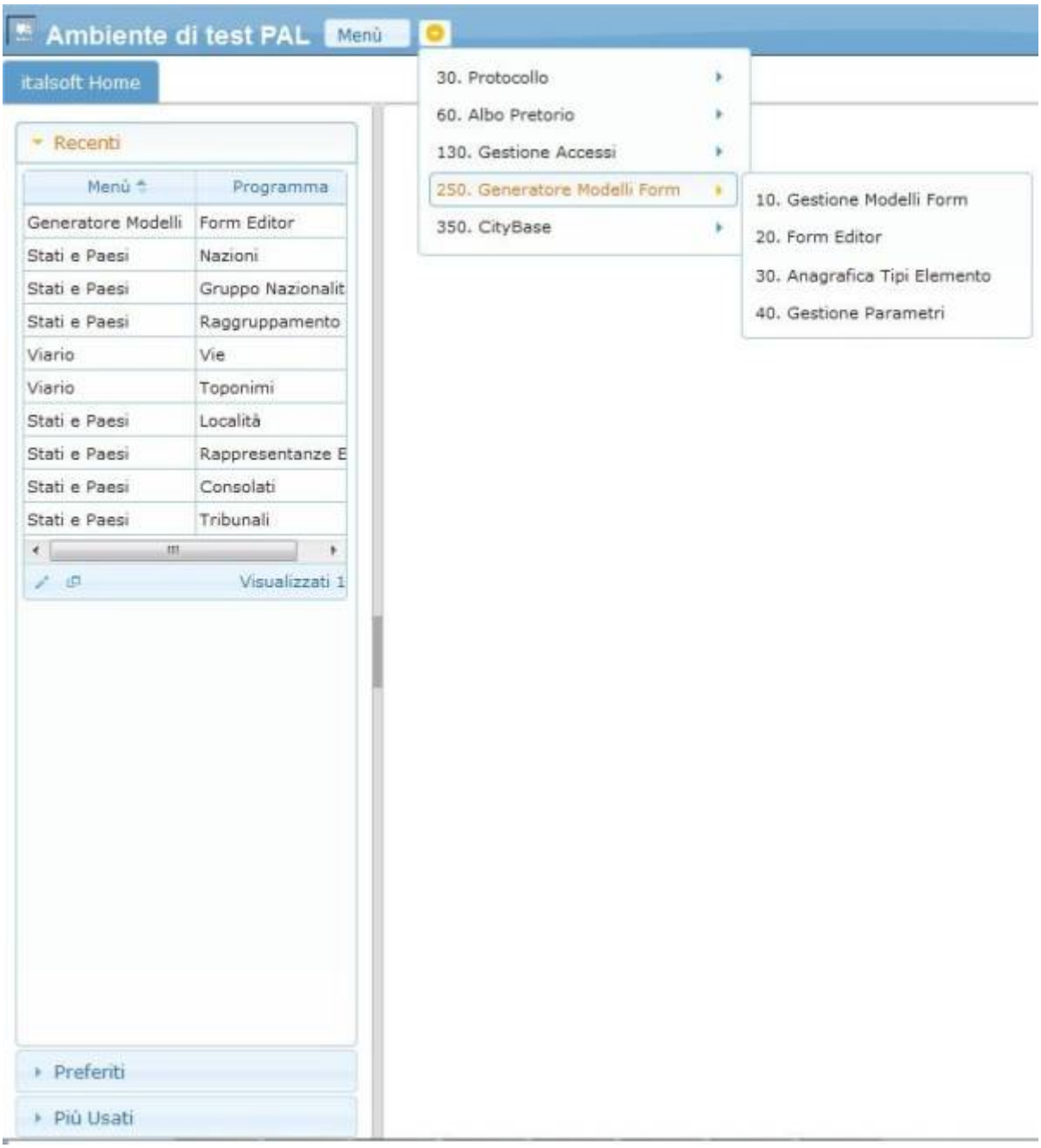
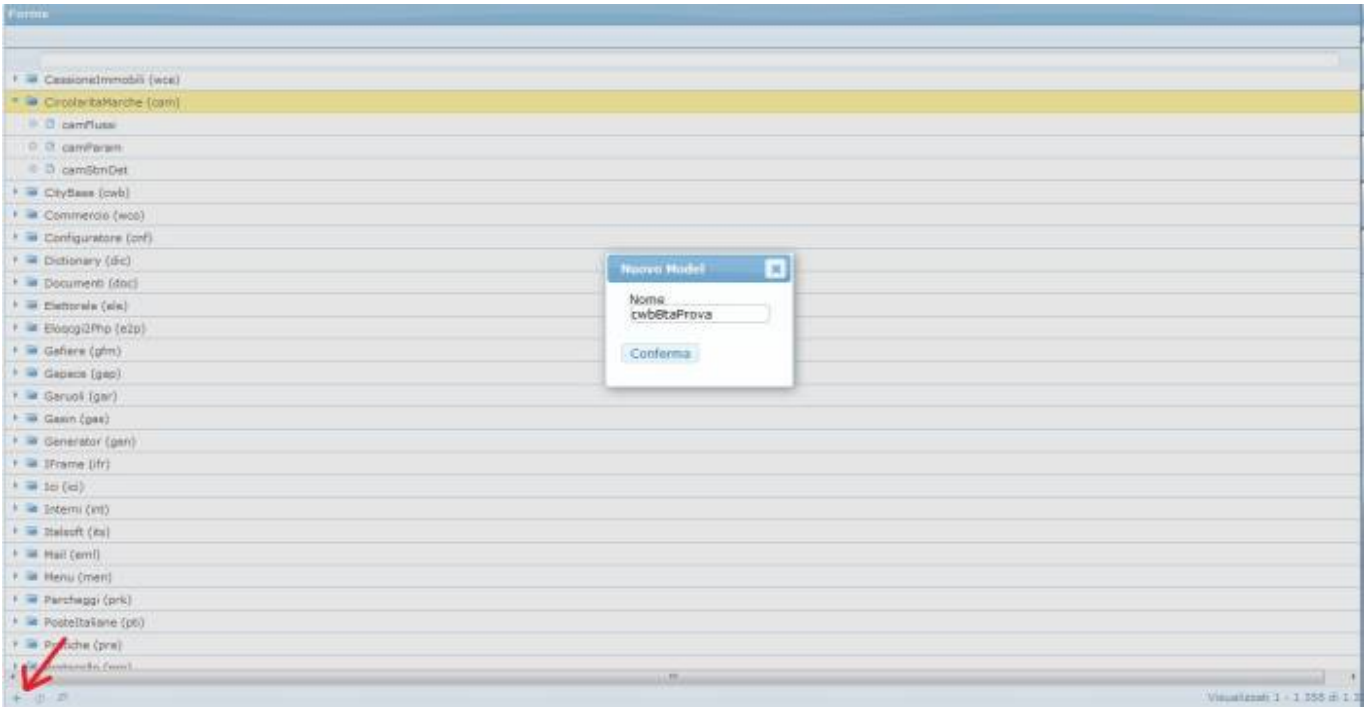
Creazione Model:

Per prima cosa, selezioniamo la voce “Form Editor” dal generator.

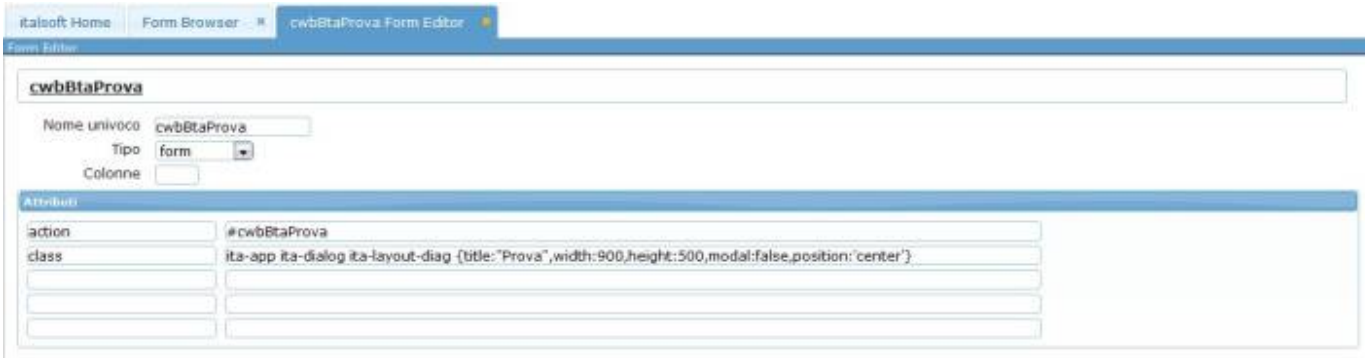


Posizioniamoci ora sul “nodo” in cui vogliamo aggiungere un nuovo Model e clicchiamo il pulsante “+”.



Il nome del Model deve essere univoco e sarà formato dalla *sigla procedura* e il *nome della tabella*.

Una volta aggiunto il Model, possiamo andare a modificare gli attributi del Model stesso.



Vediamo ora i vari attributi che il Model può avere:

Attributi Model

Possibili attributi, o anche detti **Meta Dati**, per le Classi (sempre tra graffe e separati da ",") sono:

- **Title:"Titolo "**,→ Titolo della finestra di dialogo
- **width:"Dimensione"**,→ Larghezza della finestra di dialogo,in pixel
- **height:"Dimensione"**,→ Altezza della finesra di dialogo,in pixel
- **position:"left/center/right/top"**,→ Posizione in cui viene aperta la finestra di dialogo. (Risultato evidente se nn viene dichiarata la classe ita-app)
- **resizable:true/false,** → Se la finestra di dialogo (che però non ha la classe ita-app , ed è quindi "libera") è ridimensionabile o no.
- **display: block,** → Rende il form utilizzato come unico modificabile.Nega quindi la posibilità di eseguire altre opreazioni su altri forum aperti.
- **maximized:true/false**: espande l'estensione della pagina alla massima larghezza/altezza disponibile.

Per saperne di più sulle Classi dei Model segui la Guida.

Vai alla Lista Analitica

36 visualizzazioni.

From:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/ - **wiki**

Permanent link:
https://wiki.nuvolaitalsoft.it/doku.php?id=sviluppo:nuovomodel

Last update: **2024/10/15 09:45**